

Jogos Educativos 2025



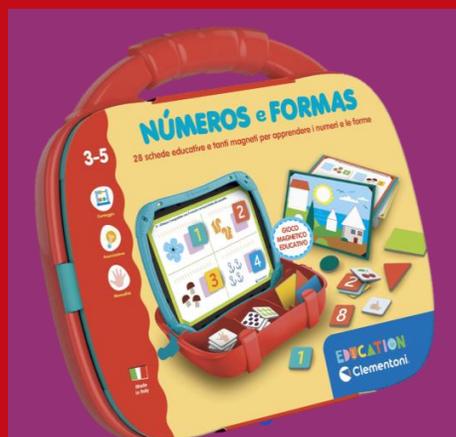
MONTESSORI



Education
Clementoni



A B C



+

A Casa dos Filhotes

COD. 67385



1-3
anos

- 48 cartões táteis para serem nomeados e combinados para ajudar a criança a reconhecer os animais e os seus habitats enquanto desenvolvem o pensamento lógico, as competências linguísticas e a destreza manual desde muito cedo.
- Inspirando-se no método Montessori, as cartas têm uma textura áspera especial que ajuda a criança a reconhecer formas através da exploração tátil.
- As crianças serão capazes de reconhecer os animais e combiná-los com o seu habitat.
- Flashcards educativos especialmente concebidos para crianças com idade igual ou superior a um ano.



baby
MONTESSORI



4,55 x 13 x 18,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Caras e Emoções

COD. 67388



1-3
anos

- 48 cartões táteis para serem nomeados e combinados para ajudar a criança a reconhecer as emoções enquanto desenvolve o pensamento lógico, as habilidades linguísticas e empatia desde a mais tenra idade.
- 6 cartões de expressão: para ajudar as crianças a aprender sobre as 6 principais emoções.
- 42 cartões de contexto que mostram emoções em diferentes cenas para serem combinadas com as expressões correspondentes.
- Inspirando-se no método Montessori, as cartas têm uma textura áspera especial que ajuda a criança a reconhecer formas através da exploração tátil.
- Flashcards educativos especialmente concebidos para crianças com idade igual ou superior a um ano.

baby
MONTESSORI



4,55 x 13 x 18,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

O Jogo das Imagens

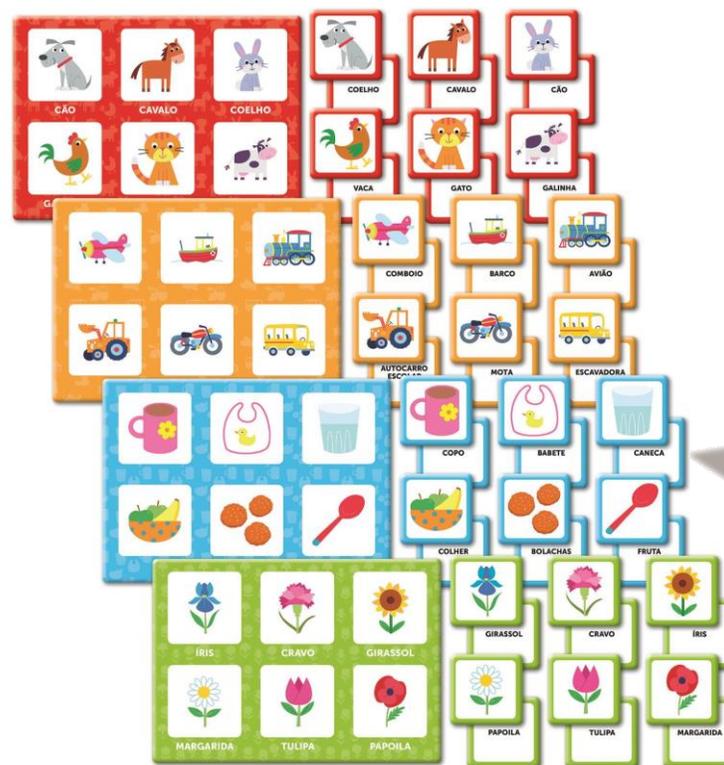
COD. 67386



1-3
anos

- Um jogo de classificação e observação adequado desde os primeiros anos.
- A criança escolhe um cartão de bingo e sobrepõe os azulejos com as imagens correspondentes.
- Em uma segunda fase do jogo, a criança aprende os nomes dos sujeitos.
- A atividade é inicialmente sensorial, de reconhecimento visual, depois de desenvolvimento da linguagem porque a criança nomeia os objetos.
- Contém cartões de bingo temáticos com imagens (animais, objetos, frutas, etc.) e cartões com as próprias imagens para serem combinadas.

baby
MONTESSORI



5,5 x 18 x 23 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Palavras e Cores

COD. 67387



1-3
anos

- Um jogo de associação e observação adequado para crianças mais pequenas que ensina as cores primárias e secundárias.
- O jogo contém grandes cartões nas quais devem inserir as ilustrações com formas de acordo com a cor que aparece nos cartões.
- Além de associar as figuras à respetiva cor, as crianças podem aprender seus nomes e assim desenvolver suas habilidades linguísticas.
- As peças possuem imagens em relevo ideais para desenvolver o sentido tátil.

baby
MONTESSORI



5,5 x 18 x 23 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



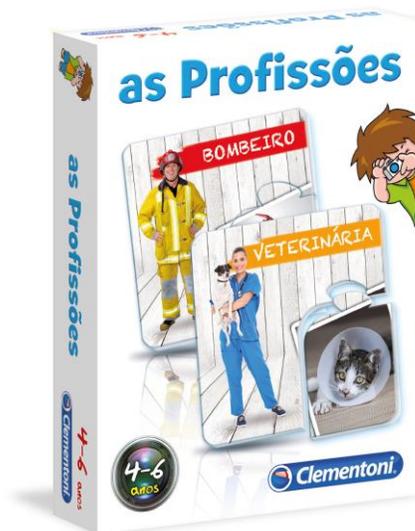
Education

Didáticos



3+
anos

- Divertidos **jogos didáticos** para aprender:
 - a reconhecer as **letras** e **compor palavras** divertidas;
 - a **contar** e **associar números** e **quantidades**;
 - A reconhecer as **cores**;
 - a **aprender as profissões**.



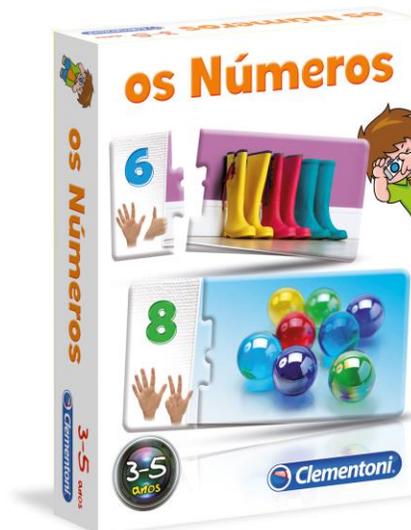
COD. 10660



COD. 10661



COD. 10662



COD. 67071



COD. 67072

15 x 20 x 3,9 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Malas Magnéticas



3-5
anos

NEW!

- Uma mala magnética perfeita para todas as crianças que se preparam para ir para a escola primária!
- A criança pode divertir-se com os ímanes e consolidar os conhecimentos sobre temas abordados no jardim de infância.



COD. 67423



COD. 67424

27,5 X 23 X 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

A Mala do Doutor

COD. 67403



3-6
anos

- Uma mala magnética perfeita para todas as crianças que sonham em ser médicos!
- O seu filho pode divertir-se com ímãs e consolidar os conhecimentos sobre as partes do corpo humano!
- O jogo inclui um folheto com um percurso educativo estruturado para orientar a criança na aprendizagem.
- A mala é prática para levar sempre consigo e tem muitos compartimentos para manter os componentes do jogo em ordem.
- Além disso, o quadro ao qual os ímãs estão fixados tem um lado que pode ser escrito com o marcador apagável, incluído.



27,5 x 23 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

A Minha Casa

COD. 67404



2-4
anos

- Uma casa magnética perfeita para conhecer o ambiente doméstico!
- A criança pode divertir-se com ímanes e aprender os nomes das divisões e dos objetos que estão dentro de casa.
- O jogo inclui um folheto com um percurso educativo estruturado para orientar a criança na aprendizagem.
- A mala é prática para levar para todo o lado e tem muitos compartimentos para manter os componentes do jogo em ordem.



27,5 x 23 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

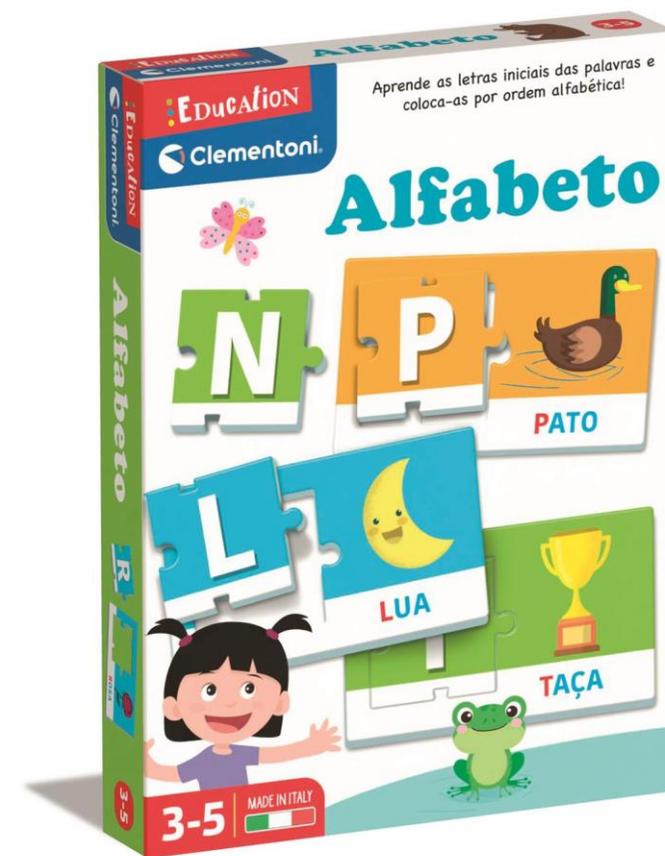
Alfabeto

COD. 67332



3-5
anos

- Um jogo educativo simples e divertido, composto por muitos cartões ilustrados, concebido para ensinar às o som das letras, o alfabeto e descobrir como se escrevem as primeiras palavras.
- Os encaixes dos cartões são autocorretivos para que as crianças possam verificar as suas respostas de forma independente.
- Uma viagem ao mundo do alfabeto que a criança pode fazer autonomamente ou desafia os amigos e família nas variantes de jogo em grupo.



20,3 X 27,6 X 3,7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

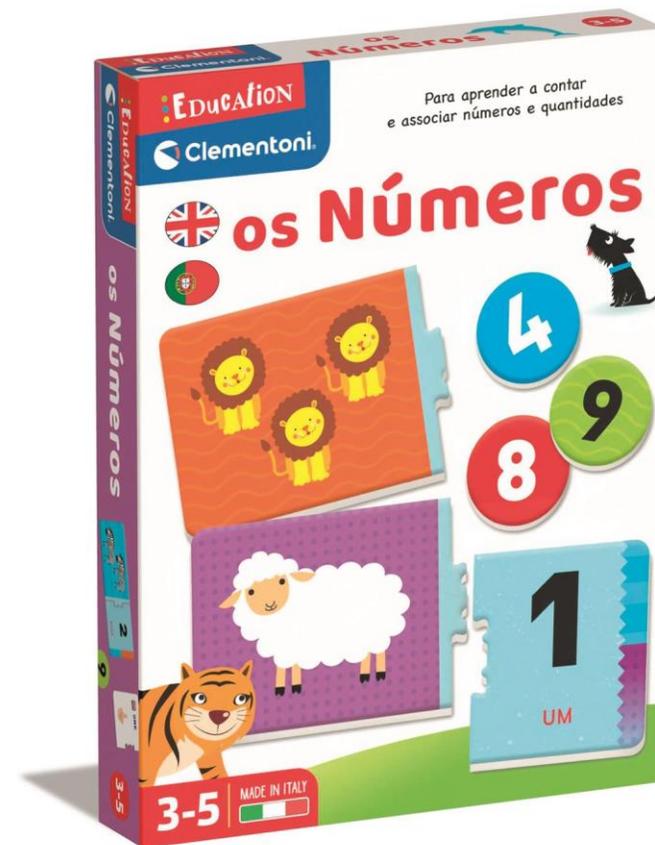
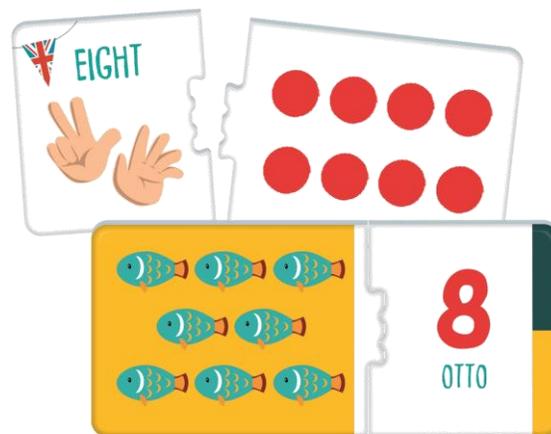
Os Números

COD. 67335



3-5
anos

- Um jogo educativo simples e divertido composto por cartões que se encaixam com muitas ilustrações de simpáticos animais para contar, concebido para ensinar às crianças dos 3 aos 5 anos, os conceitos de conjuntos e matemática.
- Os encaixes dos cartões são autocorretivos, para que a criança possa sempre verificar as suas respostas de forma independente.
- Uma viagem ao mundo dos números para fazer autonomamente, testando as suas capacidades no jogo individual, ou desafiando amigos e familiares nas variantes de jogo em grupo.



20,3 X 27,6 X 3,7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Os Animais da Quinta

COD. 67331



3-5
anos

- Um jogo educativo simples e divertido composto por vários cartões ilustrados e uma divertida roleta, concebido para ensinar crianças dos 3 aos 5 anos, os nomes e as características dos animais da quinta.
- Os encaixes dos cartões são autocorretivos, para que a criança possa verificar sozinha as suas respostas.
- Uma viagem ao mundo dos animais para fazer autonomamente, testando as suas capacidades no jogo individual, ou desafiando amigos e familiares nas variantes de jogo em grupo.



20,3 X 27,6 X 3,7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

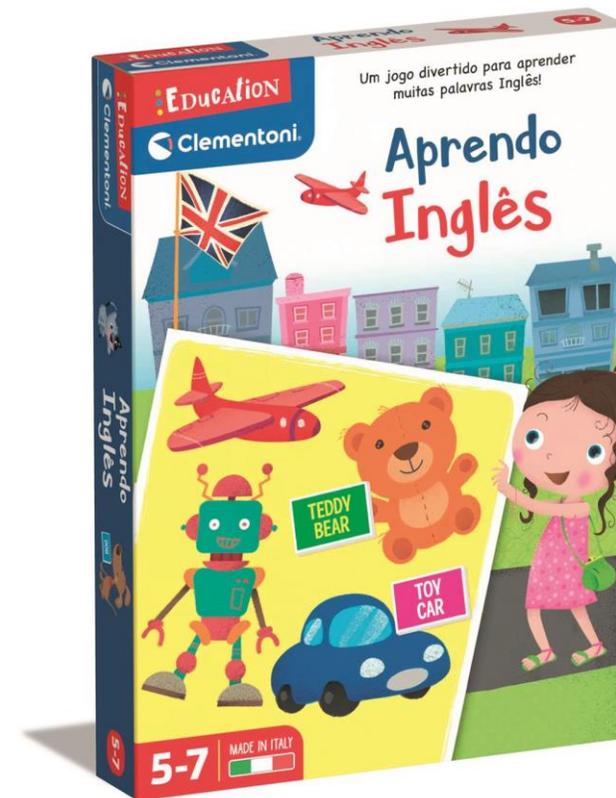
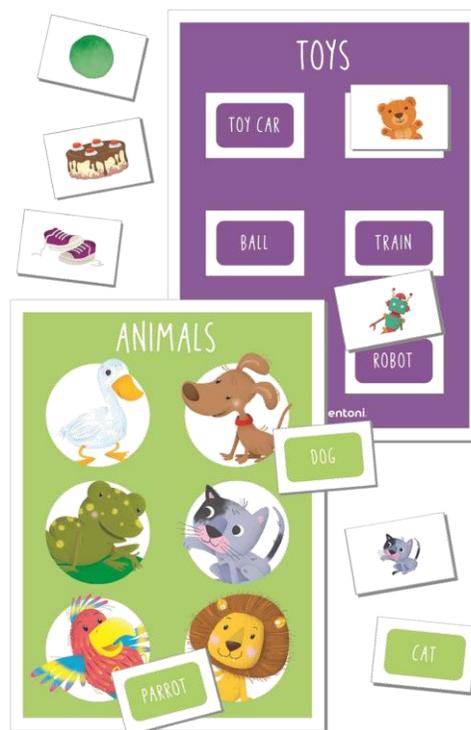
Aprendo Inglês

COD. 67333



5-7
anos

- Um jogo educativo simples e divertido para ensinar as crianças dos 5 aos 7 anos muitas palavras na língua inglesa.
- Através das ilustrações coloridas, dos 3 níveis de dificuldade e ao mecanismo de autocorreção do jogo, as crianças podem aproximar-se gradualmente do idioma e aprender a tradução de palavras de uso comum presentes no seu cotidiano, como comida, animais, cores, família, etc.



20,3 X 27,6 X 3,7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Veículos e Profissões



2-4
anos

COD. 67334

- Um puzzle para as crianças a partir dos 2 anos aprenderem a associar as profissões e meios de transporte.
- As cartas plastificadas de grandes dimensões e resistentes irão fazer com que os mais pequenos brinquem e se divirtam com as imagens dos veículos preferidos das crianças.
- O jogo inclui 6 puzzles de duas peças que apresentam meios de transporte e profissões.
- Graças às ilustrações simpáticas e coloridas, as crianças aprendem os veículos e profissões, desenvolvendo habilidades manuais, bem como a capacidade de pensamento lógico e o sentido de observação.



20,3 X 27,6 X 3,7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Que Horas São?

COD. 67336



5-7
anos

- Um jogo fantástico para aprender as horas de uma forma divertida. Ao brincar com os cartões que encaixam e o grande relógio incluído, as crianças podem praticar a correspondência da hora em formato analógico e digital com as atividades diárias.
- Na parte de trás dos cartões ilustrados, também podem ler uma descrição da atividade e a maneira correta de declarar verbalmente a hora.



20,3 X 27,6 X 3,7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

O Comboio das Formas



1-3
anos

COD. 67402

- Um comboio colorido com formas de encaixar para divertir e entreter até as crianças mais pequenas.
- O jogo contém peças de puzzle grandes que podem ser montadas num pequeno comboio e completadas adicionando as formas de plástico nos respetivos espaços.
- As fichas têm uma superfície em relevo que convida a criança à exploração tátil. Um jogo que treina a destreza manual e desenvolve o pensamento matemático.
- Concebido e desenvolvido para ser adequado mesmo para as crianças mais pequenas.



4,55 x 13 x 18,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



MONTESSORI

EDUCATION

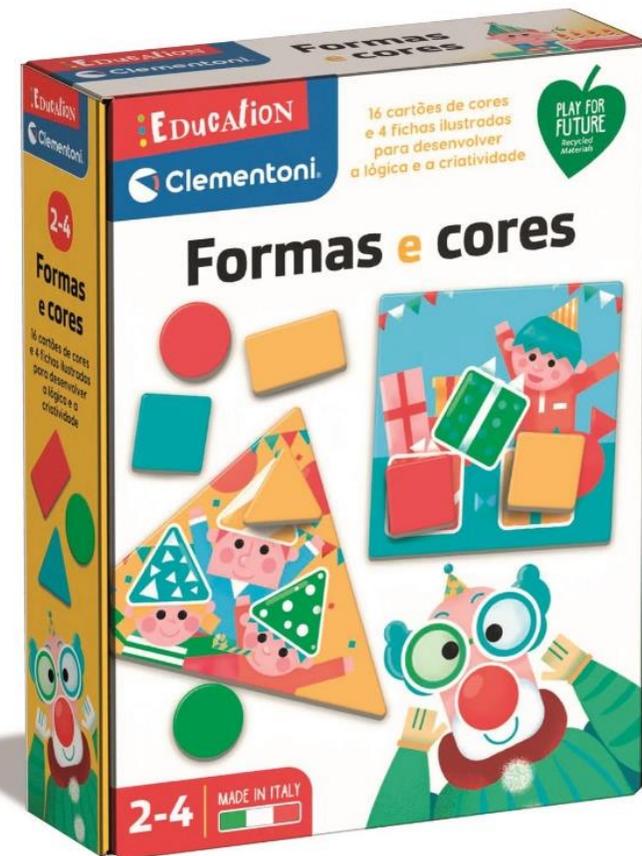
Formas e Cores

COD. 67775



2-4
anos

- Um jogo fácil e divertido para estimular os mais pequenos a reconhecer as formas geométricas e as 4 cores principais.
- Contém 4 cartas recortadas e 16 formas coloridas para jogar com 3 modos de jogo diferentes e para familiarizar a criança com as formas e as cores.
- Com o modo de jogo livre, as crianças podem também deixar a sua imaginação ganhar asas e divertirem-se a criar todas as formas que quiserem.



18 x 23 x 7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Aprende onde Vivem

COD. 67773



4-6
anos

- Este jogo de tabuleiro divertido combina o clássico jogo do bingo com a descoberta do mundo maravilhoso dos animais.
- Os cartões são temáticos e divididos de acordo com o ambiente onde vivem os animais. As crianças podem compô-los e personalizá-los, inserindo os seus animais favoritos.
- Estimula as capacidades de observação e associação e introduz a criança ao conhecimento do mundo dos animais.



18 x 23 x 7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

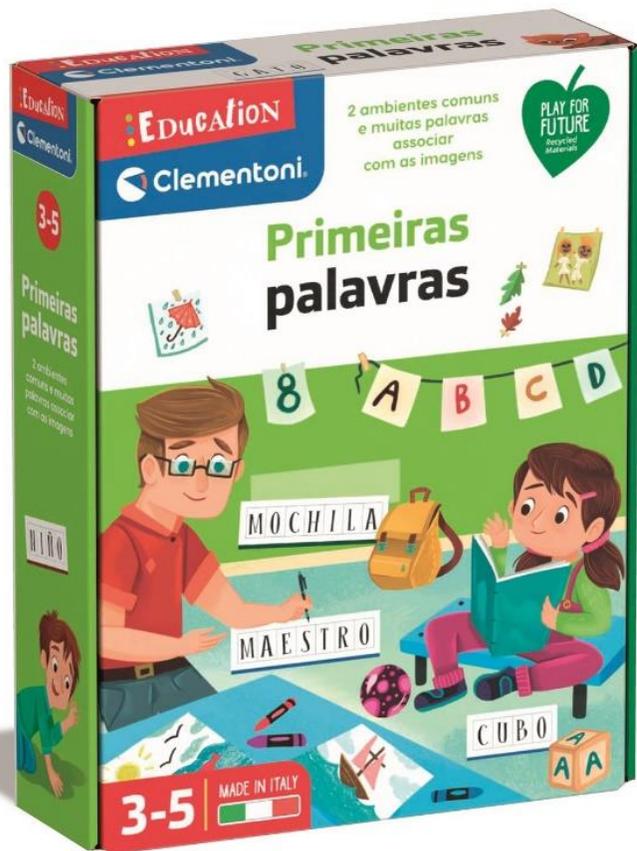
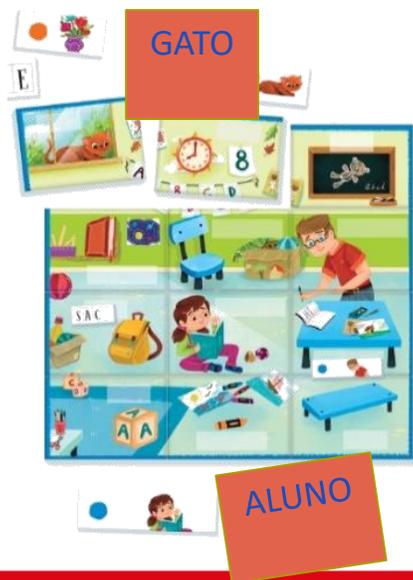
Primeiras Palavras

COD. 67760

- Um jogo educativo fácil e divertido para ensinar as crianças a escrever as suas primeiras palavras.
- Com 12 cartões que, quando colocados lado a lado, formam dois cenários quotidianos: casa de um lado e escola do outro.
- A criança irá aprender a associar o cartão com o nome correspondente a 24 elementos familiares.



3-5
anos



18 x 23 x 7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

As Sequências

COD. 67757



4-6
anos

- Um divertido conjunto de cartas para os mais pequenos para combinar e construir sequências temporais e lógicas.
- O jogo contém 16 sequências de 4 cartas que representam vários temas: a rotina da criança, o percurso do ovo até à galinha ou da semente até à fruta, a transformação dos alimentos e muito mais.
- As ilustrações simples e coloridas captam a atenção da criança e ajudam a desenvolver as suas capacidades lógicas.
- Um jogo educativo que estimula a observação, a atenção e a concentração.



18 x 23 x 7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Primeiras Palavras

COD. 67740



3-6
anos

- Este jogo, inspirado na atividade montessoriana da nomenclatura, convida a criança a fazer a correspondência das cartas com as imagens aos cartões com as palavras correspondentes.
- O objetivo é estimular o desenvolvimento de vocabulário de uma forma natural e espontânea, bem como treinar capacidades lógicas e de observação.
- Contém também pastas de classificação para as palavras de acordo com os contextos a que pertencem: animais, instrumentos musicais, fruta e legumes, meios de transporte.



25 x 28,8 x 5,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Números Tácteis

COD. 67741



3-6
anos



- Um jogo baseado na percepção tátil, para ajudar a criança a conhecer os números segundo o método Montessori.
- Contém 10 fichas com números esmerilados, ou seja, com um acabamento rugoso especial para tocar e memorizar a forma.
- Além disso, o jogo estimula o pensamento numérico graças à correspondência entre os números e as cartas das quantidades e as fichas pares e ímpares.
- Através do toque, a criança aprende a reconhecer a forma dos números e depois desenvolve a capacidade de os associar, fazendo a sua correspondência com as cartas das quantidade e com as fichas.

25 x 28,8 x 5,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Cubos Matemáticos

COD. 67768



5-7
anos

- Um jogo simples que ensina as crianças em idade pré-escolar os primeiros números e formas geométricas... para muita diversão cúbica!
- Estimula a capacidade de observação, ensina as crianças a contar, faz corresponder os números e quantidades, resolve as primeiras equações e recompõe as imagens e os caminhos.
- Perfeito para brincar independentemente ou desafios de grupo com a família e amigos.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

8 Jogos em 1

COD. 67774



3-5
anos

- Um completo compêndio de 8 jogos educativos desenvolvidos para ensinar os conceitos básicos da idade pré-escolar.
- Muitos jogos de associação em que as crianças poderão brincar e aprender sobre as formas, as cores, os números e as quantidades.
- Um mundo de jogos divertidos que incluem sequências, jogos de memória, jogos de associação, loto e um puzzle divertido para aprender a contar.
- Estimula as competências lógicas, de observação, associação, memória e a destreza manual.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Jogos de Escrita

COD. 67764



4-6
anos

- Contém 10 quadros de escrita apagáveis, um marcador e uma esponja.
- As crianças podem escolher entre muitas atividades divertidas e 20 exercícios para aprender habilidades de pré-escrita, letras maiúsculas, escrita cursiva e muitas palavras.
- O kit lúdico ajuda a criança a reconhecer as palavras e auxilia no aprendizado da estrutura da frase.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Jogos de Leitura

COD. 67769



5-7
anos

- Um kit de jogos com peças encaixáveis que ajudarão as crianças a aprenderem as as letras.
- A lagarta do alfabeto, o jogo do bingo das iniciais, os blocos de sílaba com rimas infantis e histórias para completar irão tornar a aprendizagem verdadeiramente divertida.
- Este kit ajudará as crianças a reconhecer as letras, a ordem do alfabeto e a diferença entre vogais e consoantes.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Jogos de Cálculo

COD. 67765



3-6
anos

- A matemática nunca foi tão fácil!
- Tudo graças às peças de números encaixáveis, às equações e ao original arranha-céus de números que necessita de ser construído.
- 7 jogos divertidos para descobrir os números e aprender a contar, ligar números à quantidades e resolver as primeiras equações.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

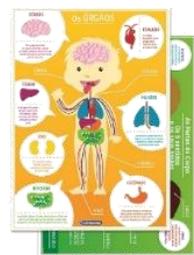
O Corpo Humano

COD. 67766



4-6
anos

- Um jogo divertido para descobrir a estrutura e as características do corpo humano.
- O jogo inclui 4 puzzles empilháveis que permitem descobrir o corpo humano passo-a-passo: desde o esqueleto, aos órgãos e à pele, até às roupas, de rapaz e rapariga.
- Uma forma fácil de deixar a sua criança conhecer o corpo humano enquanto desenvolve as suas competências lógicas, de observação e de associação.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

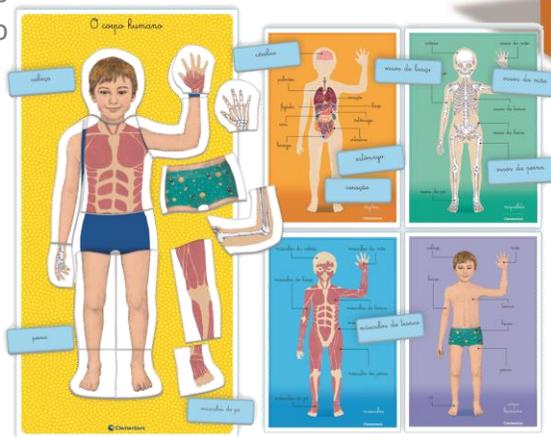
Corpo Humano

COD. 67742



3-6
anos

- Um jogo para descobrir como é feito o corpo humano por dentro e por fora e saber os nomes das partes que o compõem.
- A embalagem contém um tabuleiro sobre o qual se sobrepõem os elementos de cartão que compõem as várias partes do corpo.
- O corpo é reconstruído desta forma: corpo visto do exterior, esqueleto, músculos e órgãos.
- Além disso, graças aos cartões de leitura e às fichas explicativas, as crianças aprendem a nomenclatura das várias partes do corpo, fazendo a correspondência entre os cartões e cada elemento.



25 x 28,8 x 5,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

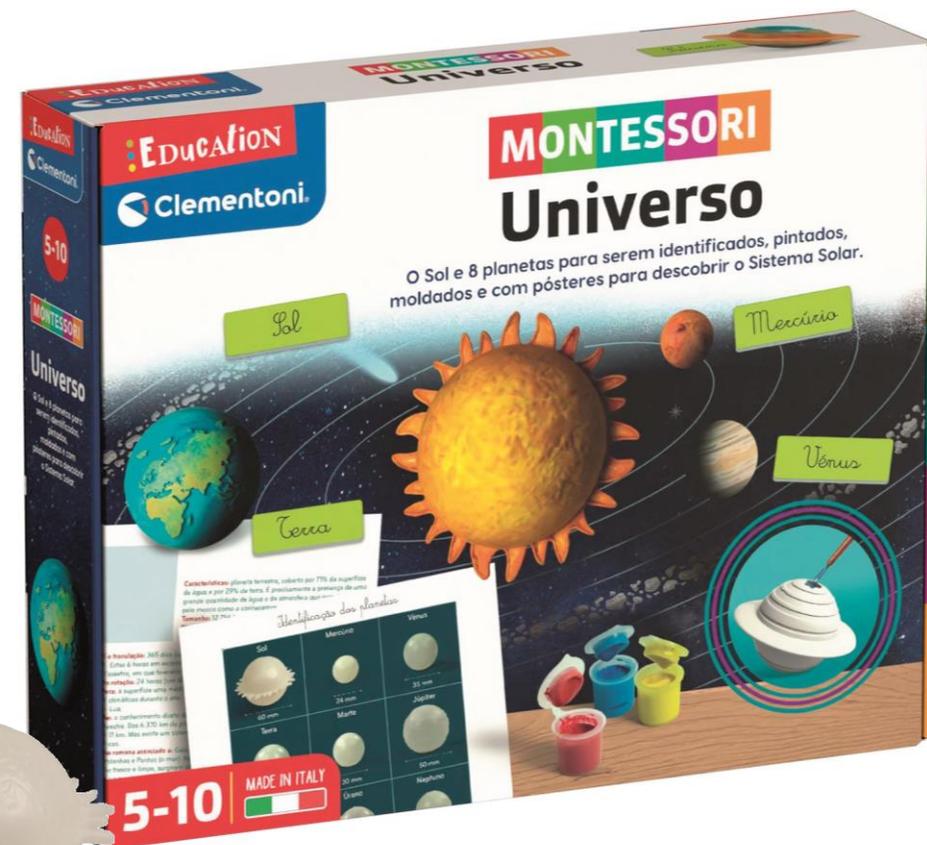
Universo

COD. 67776



5-10
anos

- Um kit com vários materiais para criar e colorir os planetas do sistema solar, aprender os seus nomes, características e a sua posição no espaço.
- Inspirado no método Montessori, este conjunto contém: oito planetas e o Sol em plástico para colorir, pasta de sal para moldá-los, tintas acrílicas e pincel e os nomes correspondentes.
- Contém também cartões de legenda com muitas informações astronómicas e um póster de 70 x 50 cm do sistema solar.
- O jogo ajudará as crianças a aprenderem as características dos planetas através da modelagem manual e graças aos cartões de legenda.



34 x 27 x 6,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

O Jogo das Palavras



3-6
anos

COD. 67352

- Um bingo de palavras com uma abordagem lúdica e original da metodologia Montessori, que é a chave para aprender novas palavras.
- A caixa contém: cartões de lugar, cartões com ilustrações de coisas que pertencem aos diferentes lugares e etiquetas de nomes que correspondem às imagens.
- O jogo tem dois níveis de dificuldade para aprender novas palavras gradualmente.
- As crianças vão adorar jogar este bingo e combinar as cartas ilustradas com os nomes com correspondentes, expandindo o seu vocabulário sem se aperceberem.



37 x 28,1 x 5,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Casa das Palavras

COD. 67743



3-6
anos

- Uma fantástica casa tridimensional para montar, com 5 quartos vazios, um jardim e uma garagem, pronta a recheiar com objetos com muitos nomes para aprender.
- A criança irá divertir-se a personalizar os quartos com elementos de cartão que podem ser fixados às paredes com velcro.
- Depois coloca em cada divisão os objetos fotográficos recortados, apoiados por pedestais, e faz a correspondência dos cartões com os nomes correspondentes.
- Esta casinha dá espaço à imaginação e ajuda a desenvolver o vocabulário de forma espontânea e natural.



25 x 28,8 x 5,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

À Descoberta de Portugal



7-10
anos

COD. 67752

- Puzzle Geográfico 2 em 1 com mapa político e regiões administrativas.
- Um divertido jogo de cartas para testar os conhecimentos sobre o país, a sua história e principais monumentos!



34,4 x 25,4 x 4,6 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

À Descoberta da Europa



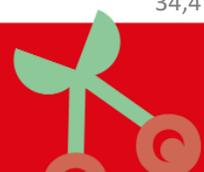
7-10
anos

COD. 67772

- Jogo 2 em 1: um puzzle dos países da Comunidade Europeia e um jogo de Perguntas.
- O divertimento continua online, com vários conteúdos educacionais para fazer download.



34,4 x 25,4 x 4,6 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

A Volta ao Mundo

COD. 67753



6-10
anos

- Um jogo de percurso com imprevistos e reviravoltas para uma primeira e divertida abordagem à geografia.
- Desloca-te pelo tabuleiro para chegares aos destinos da tua viagem, apanha os meios de transporte que te permitem andar mais depressa, mas tem cuidado com os imprevistos que encontrarás ao longo do percurso.
- Aproveita ao máximo os teus dotes de explorador e escolhe os melhores itinerários para terminares a tua viagem antes dos outros!



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Mystery English

COD. 67762



6-10
anos

- Nunca foi tão divertido aprender inglês! O que aconteceu na escola? Onde se meteram todos os teus amigos?
- Resolve o mistério atravessando os 4 espaços representados no tabuleiro, um após o outro.
- Para conseguires, terás de responder corretamente às perguntas sobre a língua inglesa e conquistar os objetos certos para abrires as portas.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Matemática Divertida



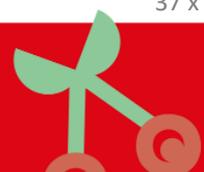
6-10
anos

COD. 67771

- Um jogo de tabuleiro original sobre o fantástico mundo dos números.
- Muitas perguntas divertidas e instrutivas.
- Diferentes níveis de dificuldade de acordo com o grupo etário.
- Para 2 a 4 jogadores.
- Ao completar o divertido jogo de percurso, a criança pode exercitar as suas capacidades de cálculo e de orientação espacial.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Descobre as Palavras



6-10
anos

COD. 67754

- Descobre as Palavras é um jogo original e divertido sobre o fantástico mundo das palavras pensado para as crianças em idade escolar.
- Roda a seta, move o peão no tabuleiro e responde às diversas perguntas.
- Mas o jogo não acaba aqui! Joga com as fichas de categorias e descobre as palavras certas para chegares primeiro à meta, ultrapassando os obstáculos que vais encontrar ao longo do caminho e diverte-te muito!



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

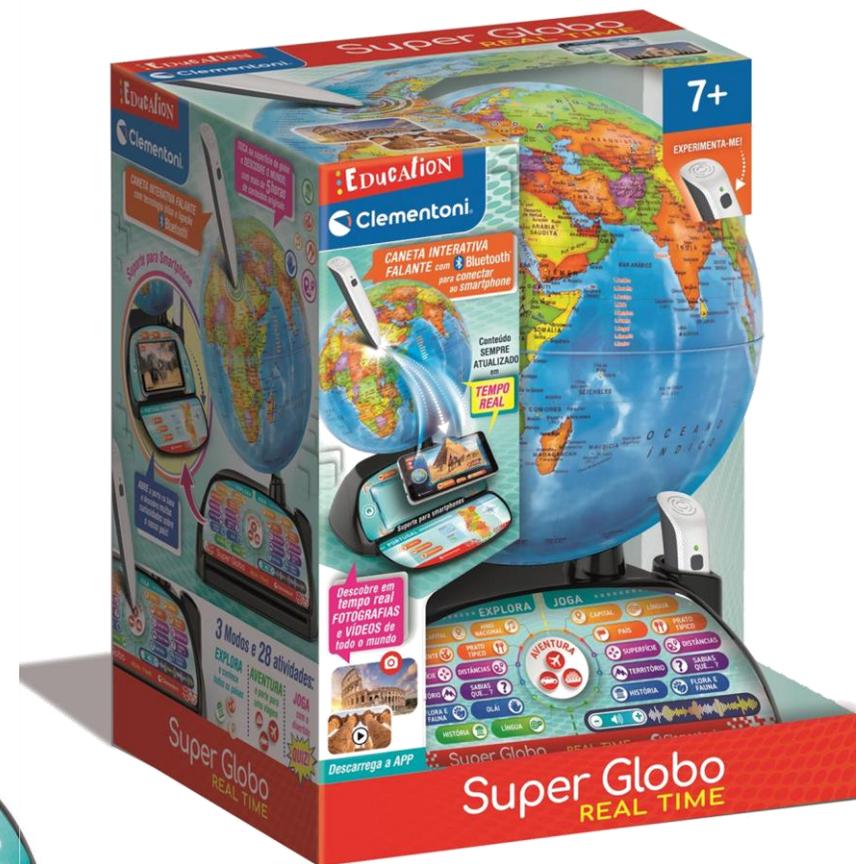
Super Globo Real Time



7+
anos

COD. 67797

- Globo educativo, com caneta interativa wireless para obter atualizações de todo o mundo em tempo real!
- 28 atividades de jogo divididas em 3 modos (EXPLORA, AVENTURA e JOGA). Com mais de 5 horas de informação e curiosidades sobre todos os países do mundo
- APP com conteúdo extra em TEMPO REAL visível no dispositivo pareado.
- Vídeos e imagens de alta qualidade, graças à ligação às webcams mundiais para ver eventos em direto, panoramas, atividades, animais, monumentos, etc.
- Insights especiais do próprio País



35 x 40 x 29 cm | Nr.: 4



Education

Globo Pré-escolar

COD. 67782



3-6
anos

- Um globo eletrônico feito de plástico reciclado, com continentes e animais para encaixar e aprender os primeiros conceitos de geografia.
- Inserindo os animais moldados no módulo eletrônico da base do globo, a criança pode descobrir muitas informações e curiosidades sobre os animais e o seu habitat.
- O globo propõe ainda um divertido quiz ao qual a criança pode responder colocando o animal correto no globo.



25 x 30 x 19 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Super Doc

COD. 67660



5+
anos

- O Super DOC, com os seus grandes olhos brilhantes, introduz os conceitos básicos do coding às crianças, de maneira criativa, gradual e divertida.
- No primeiro modo de jogo, o robô pode ser programado livremente ou com o apoio das cartas de jogo, que sugerem associações lógicas simples, para desafios divertidos com dois jogadores.
- O Super DOC também pode interpretar quatro personagens diferentes. Ao vestir as roupas de cartão, o robot pode transformar-se em dragão, mágico, fada e cavaleiro, cada um com a sua própria personalidade e missão a cumprir.



41,8 x 27,8 x 9,3 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Mind Designer

COD. 67528



7+
anos

- Este robô inteligente guia a criança no processo de aprendizagem de matemática e geometria seguindo o programa escolar.
- Introduz a criança ao design através da criação de formas geométricas e desenhos de complexidade diversa com extrema precisão.
- Pode ser programado manualmente ou por voz usando a função de reconhecimento de voz.
- Com o quadro da aritmética o Mind pode ser programado para resolver funções aritméticas enquanto através do quadro do labirinto a criança é encorajada a resolver desafios e a desenvolver as suas capacidades de pensamento lógico.
- Usando a APP gratuita a criança pode criar formas geométricas complexas e brincar com vários jogos de código interativos. Também, através do Bluetooth todos os conteúdos podem ser constantemente atualizados.



44,6 x 30,6 x 11,2 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Interactive Quiz Pré-Escolar



3-5
anos

COD. 67337

- 12 atividades educacionais e mais de 350 perguntas.
- Este jogo de pinos foi concebido para crianças em idade pré-escolar, entre os 3 e os 5 anos.
- Um jogo clássico que ajuda a criança a desenvolver a associação e a lógica.



37 x 28,1 x 5,5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

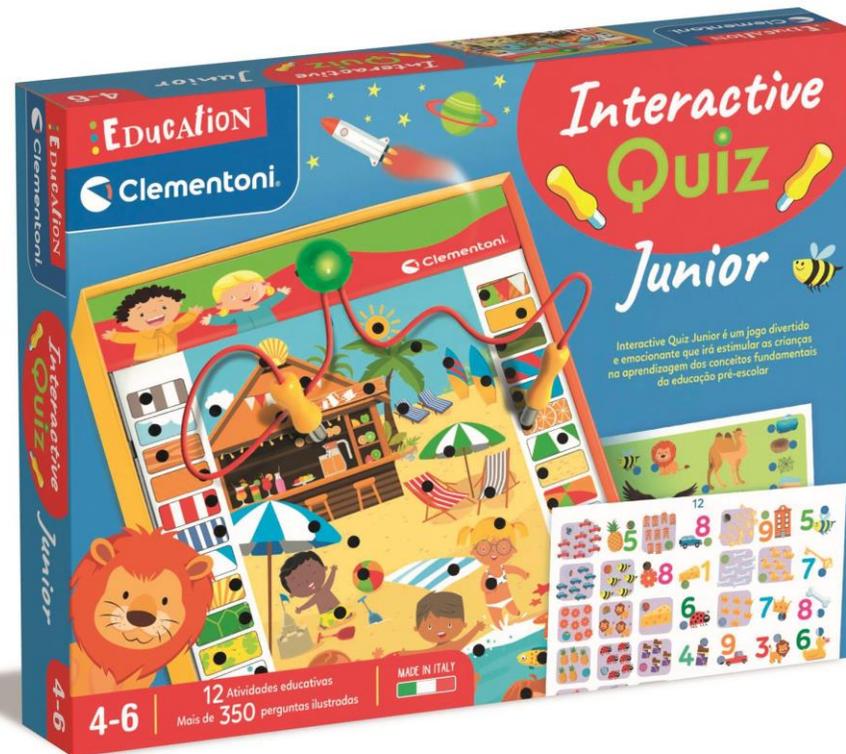
Interactive Quiz Junior



4-6
anos

COD. 67338

- Este jogo clássico de pins é projetado para crianças em idade escolar de 4 a 6 anos de idade.
- As 12 atividades e mais de 350 perguntas permitem às crianças desenvolver conceitos fundamentais como as formas, as cores, os números e as quantidades e potenciar a sua capacidade de observação e associação.



37 x 28,1 x 5,5 cm | Nr.: 6



EDUCATION

As Primeiras Atividades



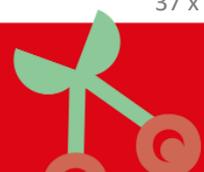
3-5
anos

COD. 67632

- 6 grandes cartas de jogo com 12 atividades educativas e mais de 200 quizzes que as crianças poderão resolver utilizando uma caneta interativa!
- Um jogo pensado para aprender formas, cores, orientação espacial, dimensões e muitas outras coisas.



37 x 28,1 x 5 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education



4-6
anos

O Dicionário Interativo

COD. 67635

- Um conjunto de jogos perfeito desenvolvido para ajudar as crianças a aprender muitas palavras novas e divertirem-se com uma caneta mágica que mostra as respostas!
- Contém peças de várias formas, um puzzle, cartas de jogo, cubos e um jogo de corrida com 12 temas lexicais diferentes, mais de 400 perguntas e a oportunidade de aprender centenas de palavras novas.
- Desenvolve competências linguísticas, pensamento lógico e a habilidade de associação.



45,1 x 31,1 x 7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Enciclopédia

COD. 10620



7-10
anos

- Mais de 500 perguntas!
- 24 atividades para aprender noções de: História, Geografia, Anatomia, Animais, Educação rodoviária e tantas outras matérias.



39,6 x 27,8 x 6 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Enciclopédia Corpo Humano e Desporto



7-10
anos

COD. 67177

- Com 24 cartões para conhecer o corpo humano e os desportos mais populares.
- Com ilustrações anatómicas e imagens fotográficas espetaculares.



39,6 x 27,8 x 6 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



EDUCATION

Era Uma Vez...



4+
anos

COD. x67297

- Um **storyteller interativo** para criar e ouvir até **64 histórias**, com elementos que podem ser combinados de formas diferentes em cada utilização.
- Ao rodar os **3 rolos** decidirá o **cenário da história** e o **protagonista** - escolhendo entre animais, personagens fictícias e mascaradas ou profissões - criando depois um conto após **escolher o de história que quer ouvir**.
- Com **headphones incluídos** para ouvir as histórias em qualquer lugar e levar o storyteller sempre consigo.
- Um jogo ideal para estimular a **imaginação**, a capacidade de **audição** e **atenção** nas crianças mais pequenas.



24 x 30 x 6 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

Quizzy Frozen



3-6
anos

COD. 16672

- Um jogo de cartões e um percurso didático completo e eficaz para te divertires na companhia das personagens da Frozen.
- Mais de 200 perguntas educativas para responder com a simpática caneta eletrónica.
- As crianças podem aprender gradualmente os conceitos básicos típicos da idade pré-escolar, tais como formas, cores, orientação espacial, números e quantidades.



NEW!



Educativos com
Licença

20,3 x 27,6 x 3,7 cm | Nr.: 12

Education

Education

Education

Clementoni

Quadro Quiz Frozen



4-6
anos

COD. 16674

- Uma prática mesa de plástico para aprender e divertir-se com a caneta interativa e os cartões educativos na companhia das personagens da Frozen.
- O jogo torna-se ainda mais divertido e envolvente com mais de 180 perguntas ilustradas para responder com a caneta eletrónica.



37 x 28 x 5 cm | Nr.: 6

NEW!



educativos com
Licença

Education

Education

Education

Clementoni

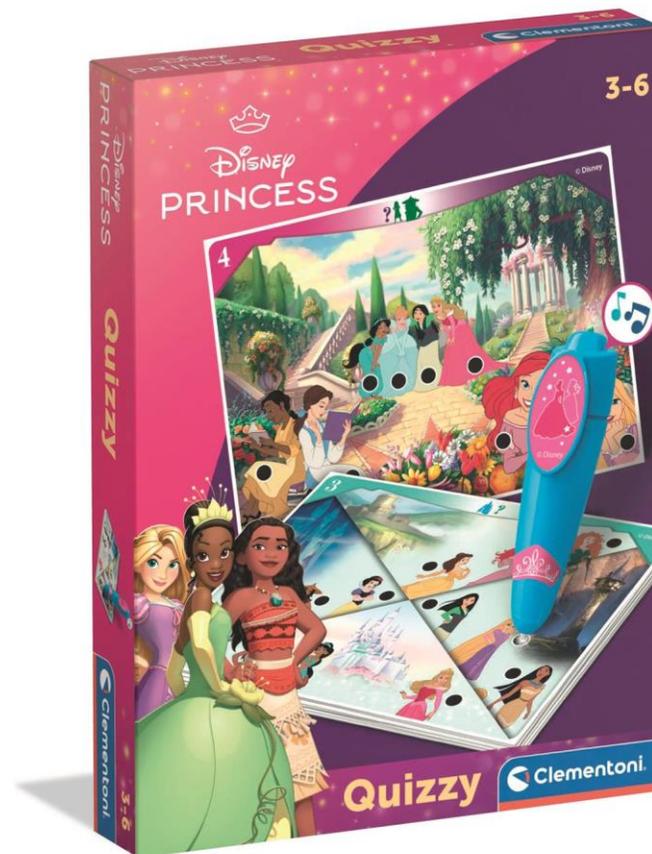
Quizzy Princesas



3-6
anos

COD. 16673

- Mais de 200 perguntas educativas para responder com a simpática caneta eletrónica.
- As crianças podem aprender gradualmente os conceitos básicos típicos da idade pré-escolar, tais como formas, cores, orientação espacial, números e quantidades.



NEW!



Educativos com
Licença

20,3 x 27,6 x 3,7 cm | Nr.: 12

EDUCATION

EDUCATION

EDUCATION

Clementoni

Quadro Quiz Princesas



4-6
anos

COD. 16675

- Uma prática mesa de plástico para aprender e divertir-se com a caneta interativa e os cartões educativos na companhia das princesas da Disney.
- O jogo torna-se ainda mais divertido e envolvente com mais de 180 perguntas ilustradas para responder com a caneta eletrónica.

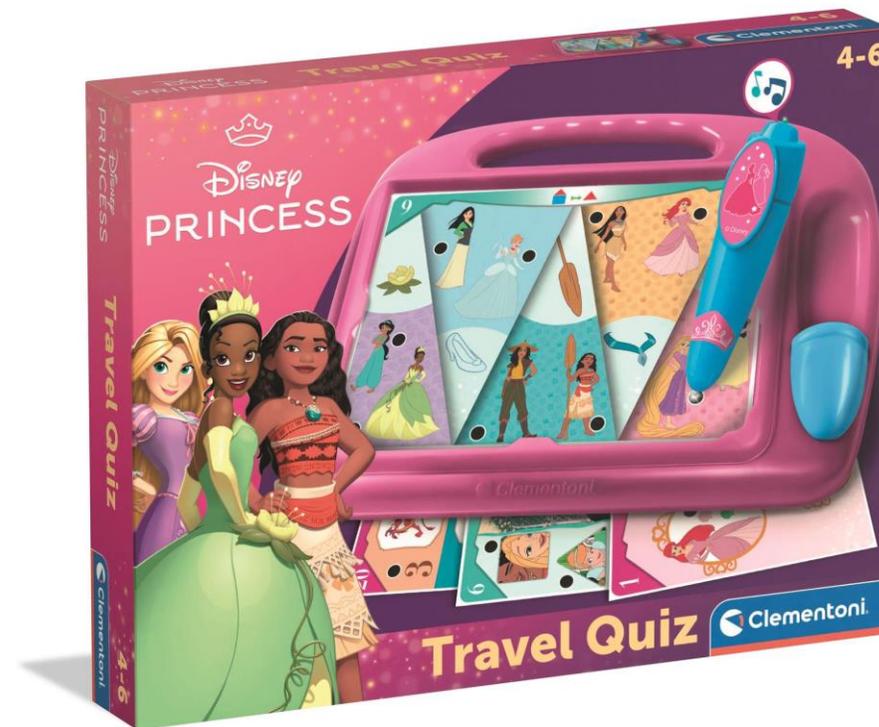


37 x 28 x 5 cm | Nr.: 6

NEW!



Educativos com
Licença



Education

Education

Education

Clementoni

Quizzy

Patrulha Pata



3-6
anos

COD. 16334

- Mais de 200 jogos de perguntas educativos para resolver com a simpática caneta eletrónica.
- As crianças podem aprender gradualmente os conceitos básicos típicos da idade pré-escolar, tais como formas, cores, orientação espacial, números e quantidades.
- A caneta apita e acende a cada resposta correta para que as crianças possam brincar de forma autónoma e verificar o seu progresso sem a ajuda de um adulto.



Educativos com
Licença



20,3 x 27,6 x 3,7 cm | Nr.: 6



Quadro Quiz Patrulha Pata



4-6
anos

COD. 16335

- Uma prática mesa de plástico para aprender e divertir-se com a caneta interativa e os cartões educativos na companhia da Patrulha Pata!
- O jogo torna-se ainda mais divertido e envolvente com mais de 180 jogos de perguntas ilustrados para resolver com a caneta eletrónica.
- Contém 9 cartões com 18 atividades educativas que ajudam a criança a aprender as noções típicas da idade pré-escolar.



Educativos com
Licença



20 x 15 x 3,9 cm | Nr.: 6



Tablet Educativo Patrulha Pata



3+
anos

COD. 67384

- Um tablet eletrônico para aprender o alfabeto e os números com a Patrulha Pata. Tem 2 idiomas: português e inglês.
- Inclui 3 modos de jogo diferentes para ensinar às crianças as letras, os sons e as primeiras palavras, os números e as quantidades.
- Com mais de 350 conteúdos, é ideal para aprender o alfabeto e aprender novas palavras, estimulando a curiosidade das crianças.



20 x 15 x 3,9 cm | Nr.: 6



Quizzy Spidey

COD. 16805



3-6
anos

- Mais de 200 jogos de perguntas educativos para resolver com a simpática caneta eletrónica.
- As crianças podem aprender gradualmente os conceitos básicos típicos da idade pré-escolar, tais como formas, cores, orientação espacial, números e quantidades.
- A caneta apita e acende a cada resposta correta para que as crianças possam brincar de forma autónoma e verificar o seu progresso sem a ajuda de um adulto.



Educativos com
Licença



20,3 x 27,6 x 3,7 cm | Nr.: 6

MARVEL
SPIDEY
and his
AMAZING FRIENDS

Quadro Quiz Spidey

COD. 16806

- Uma prática mesa de plástico para aprender e divertir-se com a caneta interativa e os cartões educativos na companhia da Spidey e seus amigos!
- O jogo torna-se ainda mais divertido e envolvente com mais de 180 jogos de perguntas ilustrados para resolver com a caneta eletrónica.
- Contém 9 cartões com 18 atividades educativas que ajudam a criança a aprender as noções típicas da idade pré-escolar.



4-6
anos



Educativos com
Licença



20 x 15 x 3,9 cm | Nr.: 6



MARVEL
SPIDEY
and his
AMAZING FRIENDS

Tapete Puzzle + Jogo Interativo Spidey

COD. 16735

- É um puzzle maxi com 24 peças, que se transforma num tapete de 70x100cm.
- Depois de montar o puzzle, as imagens do Spidey e seus amigos tornar-se-ão visíveis.
- Usando a caneta eletrónica as crianças podem responder a divertidas questões ilustradas.
- Educativo: ensina as crianças a reconhecer formas e cores e estimula as habilidades lógicas e de observação, habilidades manuais e a criatividade.



3+
anos



Educativos com
Licença



45,1 x 31,7 x 7 cm | Nr.: 6

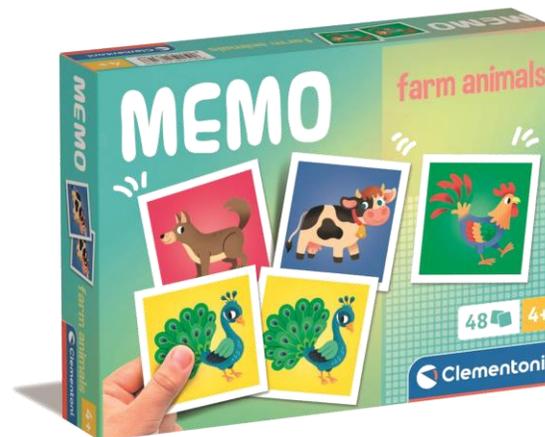
MARVEL
SPIDEY
and his
AMAZING FRIENDS

Memo Pocket



4+
anos

- Um jogo de memória e associação. O objetivo deste jogo é encontrar os pares de cada peça usando a tua memória visual.
- O vencedor é o jogador que encontrar todos os pares.
- As 48 cartas estão ilustradas com incríveis imagens das personagens mais adoradas pelas crianças.

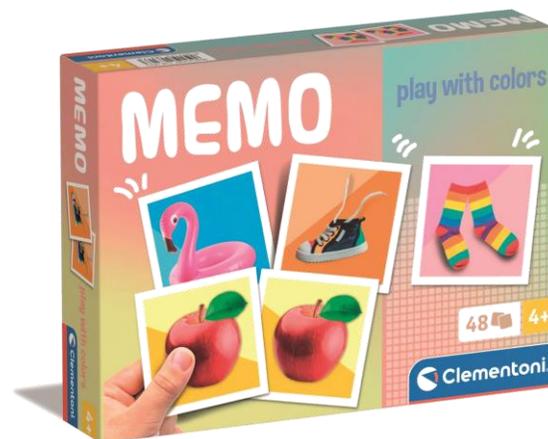


COD. 18316

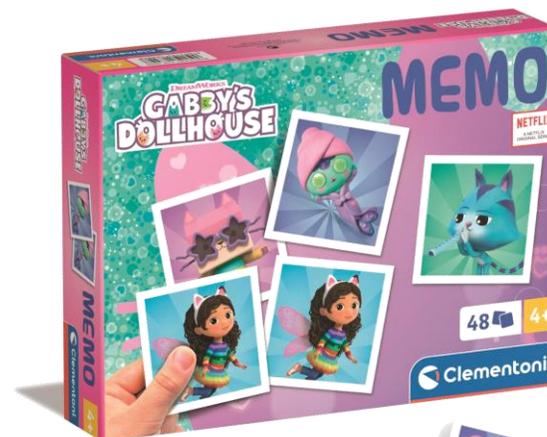
COD. 18315



Educativos com
Licença

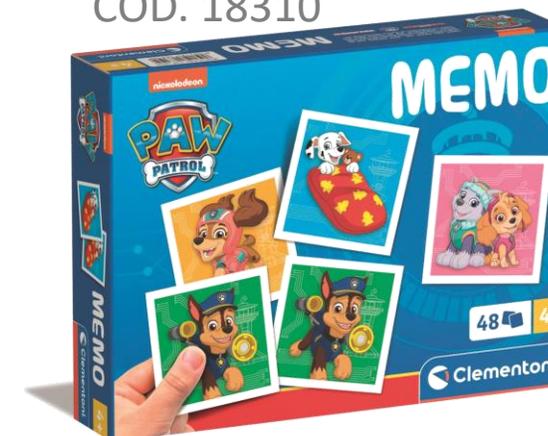


COD. 18317



COD. 18309

COD. 18310



20 x 15 x 3,7 cm | Nr.: 6



C



A



B

O



Education

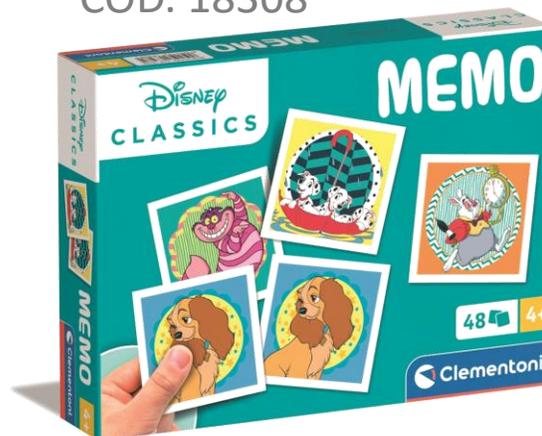
Memo Pocket



4+
anos

- Um jogo de memória e associação. O objetivo deste jogo é encontrar os pares de cada peça usando a tua memória visual.
- O vencedor é o jogador que encontrar todos os pares.
- As 48 cartas estão ilustradas com incríveis imagens das personagens mais adoradas pelas crianças.

COD. 18308



COD. 18312



Educativos com
Licença



COD. 18126



COD. 18314



COD. 18313



COD. 18311

20 x 15 x 3,7 cm | Nr.: 6



Education

Cubos 6



2+
anos

- Um jogo clássico muito apreciado pelos mais pequenos, uma primeira abordagem à composição de imagens na companhia das personagens mais amadas.
- Um mundo colorido e vivaz que estimula a manualidade, a lógica e a imaginação das crianças



Educativos com
Licença



COD. 40660



COD. 40657

NEW!



COD. 40662



COD. 40659



COD. 40658



COD. 40661



C



A



B

O



Education

Cubos 12

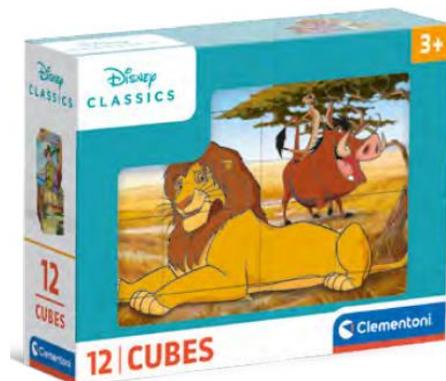


3+
anos

- Um jogo clássico muito apreciado pelos mais pequenos, uma primeira abordagem à composição de imagens na companhia das personagens mais amadas.
- Um mundo colorido e vivaz que estimula a manualidade, a lógica e a imaginação das crianças



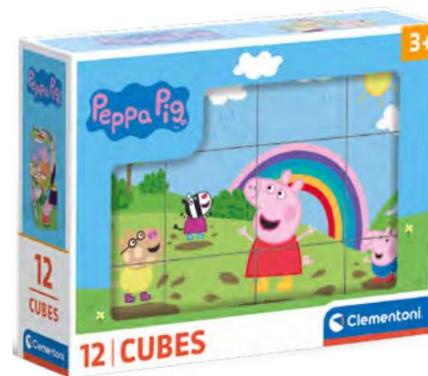
COD. 41193



COD. 41196



COD. 41192



COD. 41195



COD. 41197



COD. 41198



COD. 41194



Educativos com
Licença



C



A



B

O



Education