

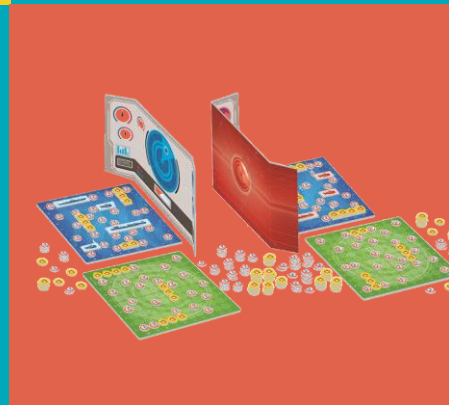
BOARD GAMES

2024



“

Uma gama de
treinamento cerebral
com um design original e
único que estimula a
aprendizagem e diverte,
enquanto encoraja a
interação social.



Muitos jogos envolventes para
manter as crianças fascinadas ao
redor da mesa

Desenhos e ilustrações
apelativas pensadas nos
pequenos detalhes.

Dinâmica de jogo original
para surpreender amigos e
família

Jogos de Cartas



4-99
anos

- **Mimo:** O objetivo do jogo é imitar a ação ou o animal presentes numa das 50 cartas, para que os outros jogadores tentem adivinhar.
- **Super 5:** Um jogo de cartas em que o objetivo é ficar sem cartas na mão antes dos outros jogadores. As 66 cartas estão ilustradas com imagens divertidas de animais,
- **Descobre:** Um jogo de observação e rapidez, em que o objetivo é encontrar a imagem que aparece em 2 cartas diferentes no tempo mais curto possível.
- **Nomes, Países, Objetos:** Um jogo de velocidade que, depois de viradas 2 cartas, o objetivo é ser o primeiro a dizer uma palavra iniciada pela letra e categoria indicada.
- **Jogo das Bandeiras:** O objetivo do jogo é ser o jogador mais rápido a adivinhar a bandeira com as características pedidas para ganhar tantas bandeiras quanto possível.
- **Yoga:** Neste jogo que combina loga e mímica. Cada jogador pega uma carta e imita a posição de ioga mostrada. Os outros devem adivinhar qual é a posição misteriosa.

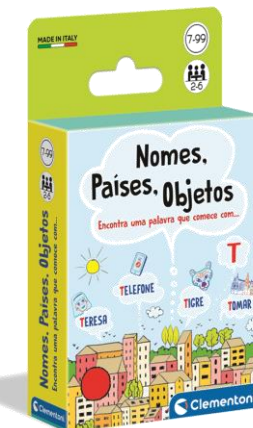


Mimo
COD. 67663



Jogo das
Bandeiras
COD. 67299

Nomes, Países,
Objetos
COD. 67298



Descobre
COD. 67662



Super 5
COD. 67664



Yoga
COD. 67725

8,5 x 14,5 x 3 cm | Nr.: 6

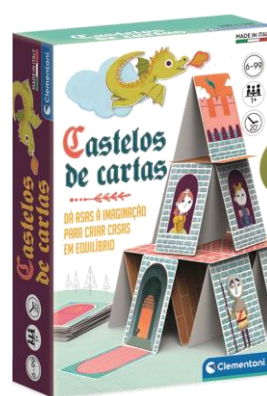
BOARDGAMES

Clementoni.

Pocket Games



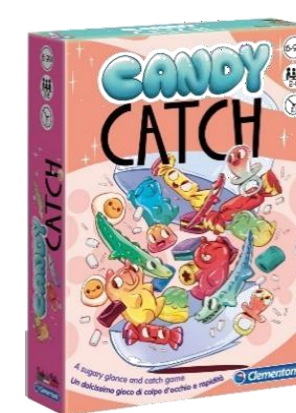
- **Castelos de Cartas:** Contém 80 cartas com a textura de tijolos, portas, colunas e janelas, para criar casas e com base em diagramas de composição ou dando largas à imaginação.
- **Conta-me uma História:** O seu filho pode escolher uma de 56 cartas representando objetos, pessoas e ações e tentar inventar uma história que os una a todo
- **Jogo da Força:** O mais famoso jogo de palavras escondidas em um formato de bolso. Com cartas do alfabeto e as cartas para adicionar à figura do enforcado. O primeiro jogador a adivinhar cinco palavras é o vencedor.
- **Apanha e Ganha:** Um baralho de cartas com ilustrações de guloseimas para um jogo de atenção e rapidez. O objetivo é observar os rebuçados e agarrar primeiro as fichas certas
- **Liga dos Animais:** Cada equipa tem as suas próprias características e os cartões especiais podem mudar o jogo! A equipa que marcar mais golos vence.



Castelos de Cartas
COD. 67710



Jogo da Força
COD. 67726



Apanha e Ganha
COD. x16565



Conta-me Uma História
COD. 67709



Liga dos Animais
COD. x16570



Guerra de Mágico
COD. x16568

11,2 x 15,6 x 3,2 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

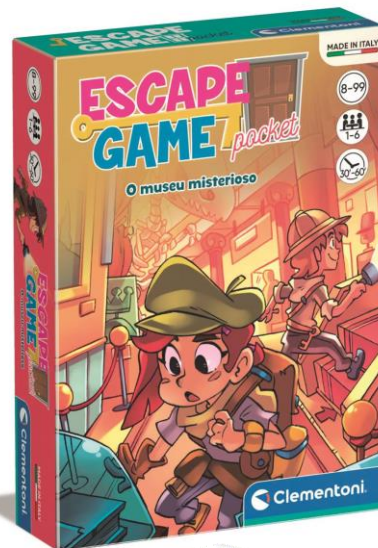
Escape Games Pocket



8-99
anos

O Museu
Misterioso
COD. 67345

- Três versões pocket do jogo Escape Game, com muitos mistérios a serem resolvido para destrancar a porta e conseguir escapar.
- Um **laboratório** que esconde pistas, segredos, fórmulas matemáticas.
- Um **museu** com séculos de história e muitos mistérios a resolver mergulhando na história.
- Uma **escola** abandonada repleta de mistérios e quis a resolver para continuar a aventura e deixar a escola.
- Para reunir crianças e adultos em uma aventura divertida, enquanto treina a mente, o pensamento lateral e aprimora a inteligência.



A Escola
Abandonada
COD. 67344



Laboratório
do Dr. Frank
COD. 67346



11,2 x 15,6 x 3,2 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

 Clementoni

Stranger things

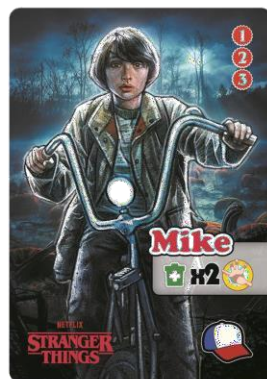
Jogo de Cartas



12-99
anos

COD. x16636

- Um envoltivo jogo de cartas cooperativo em que o jogador é convidado a derrotar o Upside-down.
- Cada jogador irá representar um personagem da série.
- Cada personagem tem seus próprios poderes / méritos, mas todos eles compartilham a mesma missão, resolver o mistério por trás da personagem "Eleven" e libertar Hawkins.
- As cartas sorteadas representarão áreas, reviravoltas na trama, objetos e inimigos.



15x 20 x 4 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Jogo Cartas

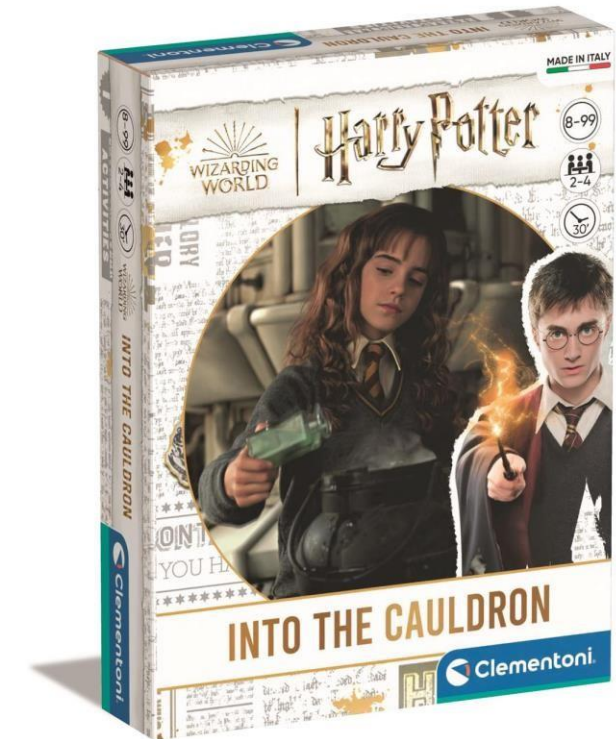
Harry Potter – Poções Mágicas



8-99
anos

COD. x16392

- O poder de grandes mágicos como Harry Potter está incluído num pacote de cartas verdadeiramente original!
- Torne-se um mágico e desfrute de fazer poções, formando mãos com prais e quartetos feitos de ingredientes secretos... as cartas especiais com os Spells vão animar o jogo com um toque mágico!
- O jogo perfeito que pode ser transportado por todo o lado para se divertir com os amigos e toda a família.
- Ideal para os fãs de Harry Potter - pequenos e grandes.



15x 20 x 4 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Jogo Casa de Papel



18-99
anos

COD. x16637

- Um envolvente jogo investigativo e competitivo para 2-4 jogadores perspicazes no delicado papel de inspetores fortemente determinados a frustrar um assalto diabólico.
- A Polícia o instruiu a resolver o roubo à Fábrica Nacional de Moedas de Madrid.
- Para isso, você terá que descobrir as identidades dos oito criminosos misteriosos, trazendo suas características e seus sentimentos para explorar suas fraquezas.
- Desta forma, você pode colocar o Professor em uma situação difícil e forçá-lo a dar um passo em falso que permitirá que apenas um de vocês o encontre e o prenda (ou se junte a ele)!



24,5 x 28 x 5,5 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

Jogo dos Gansos + Origami



6+
anos

COD. 67372

- 2 jogos em 1 e a diversão duplica! Um conjunto especial com o jogo dos gansos e o novo jogo Origami.
- No Jogo dos Gansos os jogadores têm 3 peões e, depois de atirar o dado, têm que decidir por ronda qual irão mover de forma a serem os primeiros a chegar ao destino.
- Com origami os jogadores irão se divertir com a arte japonesa de recortar e dobrar papel criando formas e figuras decorativas.



28 x 24,5 x 5,5 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

Ludo + Tangram

COD. 67373



6+
anos

- 2 jogos em 1 que vão proporcionar muitas horas de diversão: Ludo e Tangram.
- No Ludo os jogadores têm como objetivo ser o primeiro a levar quatro peões, a partir de uma casa de origem, até à casa final. Um clássico jogo de tabuleiro para toda a família.
- No jogo do tangram, muitas peças com diferentes tamanhos são combinadas para formar padrões, permitindo às crianças desenvolver as habilidades de observação e criatividade.



28 x 24,5 x 5,5 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

Jogo do Galo + Lotto



6+
anos

COD. 67374

- O Jogo do Galo e Lotto são dois jogos clássicos adorados por crianças e jogadores de todas as idades.
- No Jogo do Galo, o primeiro a colocar 3 símbolos iguais em linha ganha e, no Jogo da Força, o primeiro a adivinhar a palavra do oponente ganha.
- Lotto: Os jogadores devem de estar muito atentos, e também contar com a sorte, para completar o cartão com os números do sorteio e ganhar.



NEW

28 x 24,5 x 5,5 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

Jogo da Forca + Mímica



6+
anos

COD. 67378

- O Jogo da Forca e Mímica são dois jogos clássicos e divertidos apreciados por jogadores de todas as idades.
- No jogo da forca o jogador tem de adivinhar a palavra pensada pelo adversário, do contrário será enforcado.
- Mímica: um divertido jogo para expressar e fazer com que os outros jogadores adivinhem uma palavra através de gestos. Um jogo que possibilita brincar com o corpo, com o movimento e aprender a expressar-se de forma diferente e divertida, estimulando a criatividade e a imaginação.



28 x 24,5 x 5,5 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.



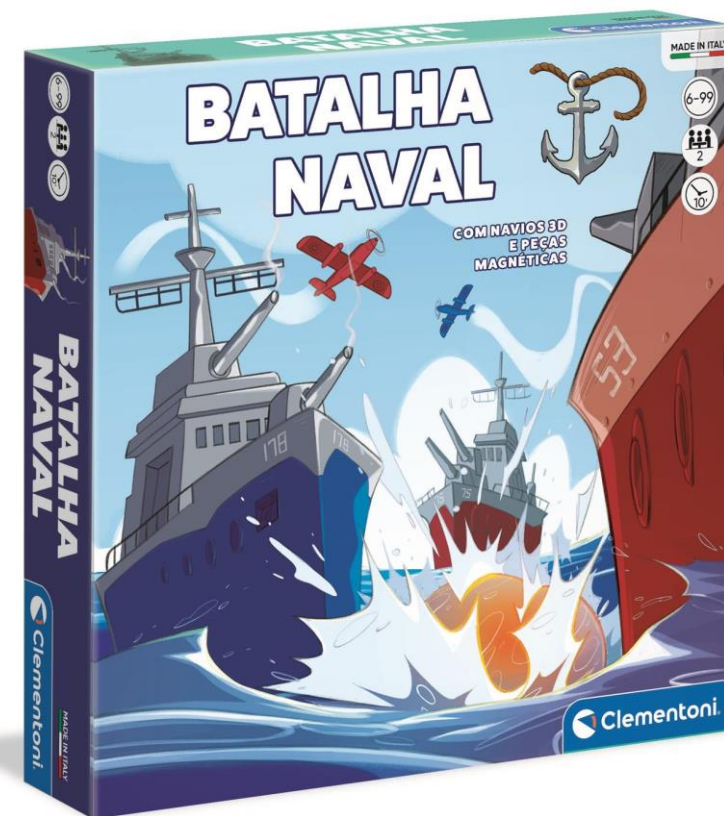
Batalha Naval

COD. 67343



6-99
anos

- A batalha naval é um jogo de lógica e de estratégia com o qual se podem enfrentar desafios épicos em alto mar!
- Contém: dois tabuleiros para posicionar os próprios navios, dois ecrãs para impedir que o adversário veja a disposição, dois radares, os navios de guerra e as fichas para marcar os ataques.
- Cada jogador coloca os seus navios no tabuleiro sem que o seu adversário os veja. Na sua vez, cada jogador tenta adivinhar a posição exata dos navios adversários, para os afundar.
- Um jogo clássico que nunca deixa de envolver adultos e crianças em divertidos desafios estratégicos.



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Caça Fantasmas

COD. x67301



6-99
anos

- Um divertido jogo de observação e memória para aspirantes a detetive em busca de emoção!
- Atrás de cada porta há um fantasma a encontrar! Usa a lente especial e recolhe pistas no bonito castelo tridimensional para encontrar fantasmas escondidos antes dos outros jogadores.
- Atenção: Procurar nos recantos mais escondidos dos quartos fará toda a diferença!



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Caça ao Tesouro

COD. 67649



6-99
anos

- Esta original caça ao tesouro tem 24 tabuleiros e 48 pistas visuais para resolver de forma a alcançar o tesouro.
- Algumas das adivinhas descrevem objetos da casa nos quais os pais podem escolher esconder o prémio para cada etapa, criando uma única e personalizada caça ao tesouro.
- Inclui um baú do tesouro no qual poderá colocar a recompensa escolhida pelos pais. A criança pode então tentar seguir as pistas para alcançar o tesouro, seguindo um caminho diferente todas as vezes que joga, dando assim asas à sua imaginação e criatividade.
- Um incrível jogo para jogar durante um dia fantástico cheio de diversão com amigos e família!



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Aqui Há Festa!

COD. 67648



5-99
anos

- Um jogo fascinante com que te podes divertir em festas com a tua família e amigos!
- Este jogo inclui os jogos clássicos preferidos das crianças: mímica, adivinhar o desenho, a bruxa diz as cores, o rei manda e muitos mais. Diverte-te com estes incríveis desafios!
- Inclui um quadro, caneta apagável e muitas cartas associadas com cada opção de jogo, para uma diversão que nunca para!



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Não Sais Daqui?

COD. 67650



8-99
anos

- Um fascinante jogo de lógica para os pequenos investigadores descobrirem e resolverem!
- Tal como num escape room, as crianças terão de resolver enigmas escondidos nas 3 diferentes aventuras que ocorrem no espaço, no túmulo de um faraó e num castelo.
- Existe um baralho de cartas para cada aventura que contém os enigmas das mesmas. O objetivo do jogo é resolver todos os enigmas de cada cenário, passo-a-passo.



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

50 Jogos Reunidos

COD. 67721



4+
anos

- 50 jogos divertidos para envolver toda a família em desafios emocionantes.
- Muitos jogos para entrar num mundo de diversão com amigos e família.
- Jogos de tabuleiro dos mais clássicos aos mais originais que farão as delícias do miúdos e graúdos.



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Descobre Quem

COD. 67313



6+
anos

- Um jogo para pequenos investigadores que têm de adivinhar a imagem representada na carta.
- Para encontrar a solução, as crianças terão de fazer perguntas simples mas inteligentes ao oponente que lhes permitirá desenvolver as suas habilidades de observação: "Sou homem?"; "Sou um objeto?".
- 2 modos de jogo: no primeiro, os jogadores têm de adivinhar a carta que o adversário esconde, no segundo, a carta que tem de ser adivinhada está colada na testa do jogador!



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Nome, Coisas, Cidades

COD. 67342



7-99
anos

- O jogo perfeito para deixar todo mundo... sem palavras!
- Contém: um baralho de cartas para a categoria (Nomes, Objetos e Cidades, etc.), um baralho com as letras do alfabeto, blocos de papel para escrever as palavras e uma ampulheta para contar o tempo.
- Um jogo de velocidade em que os jogadores devem escrever a palavra para cada categoria de jogo e que começa com a letra indicada do alfabeto.
- Um jogo que irá envolver crianças e adultos.
- Treina a mente e expande o vocabulário



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Cadeiras + Mikado

COD. 67778



5-99
anos

- 2 jogos em 1 e a diversão é a dobrar! Um conjunto especial com os jogos de Cadeiras para empilhar e Mikado para te divertires com os amigos e com a família.
- No jogo Cadeiras desafia a gravidade empilhando o máximo de cadeiras sem deixá-las cair
- Recolhe os pauzinhos de Mikado. Atenção, não os movas ou terás de começar de novo.
- Dois jogos de habilidade para jogar em companhia. Cores vivas e brilhantes para alegrar os serões em companhia



29,7 x 29,7 x 5,3 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

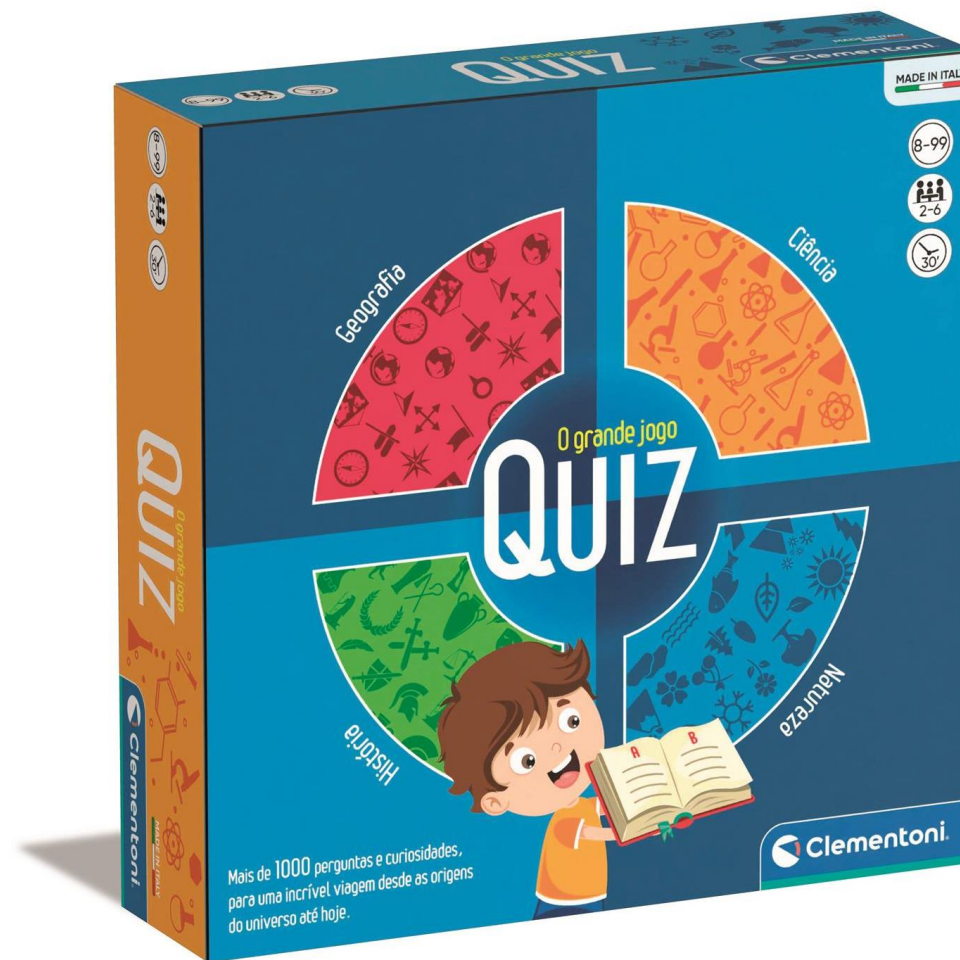
O Grande Jogo Quiz



8-99
anos

COD. 67164

- Um jogo divertido, com muitas perguntas para desafiar os amigos e família.
- Muitas perguntas para as crianças que andam na escola: ciência, geografia, desportos, entretenimento e muito mais.
- Com uma mecânica de jogo original: os outros jogadores devem apostar na resposta do oponente.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

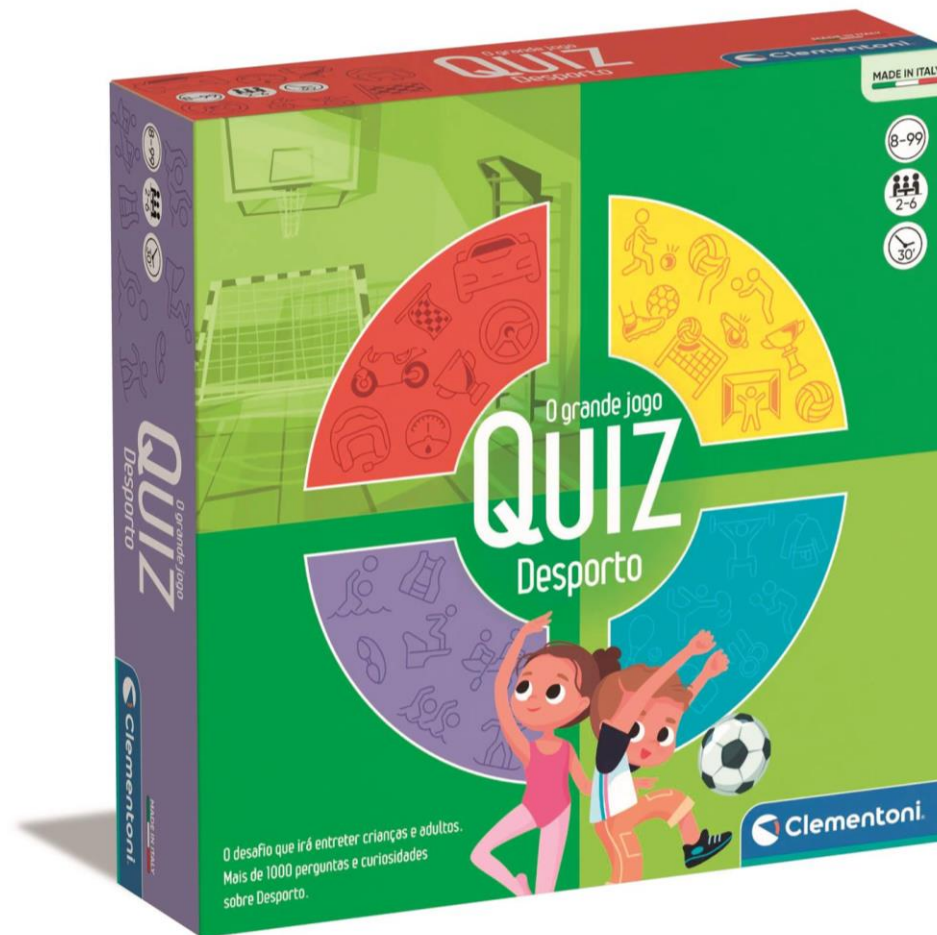
O Grande Jogo Quiz - Desporto



8-99
anos

COD. 67575

- Um jogo divertido, com muitas perguntas para desafiar os amigos e família.
- Muitas perguntas sobre desportos.
- Com uma mecânica de jogo original: os outros jogadores devem apostar na resposta do oponente.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

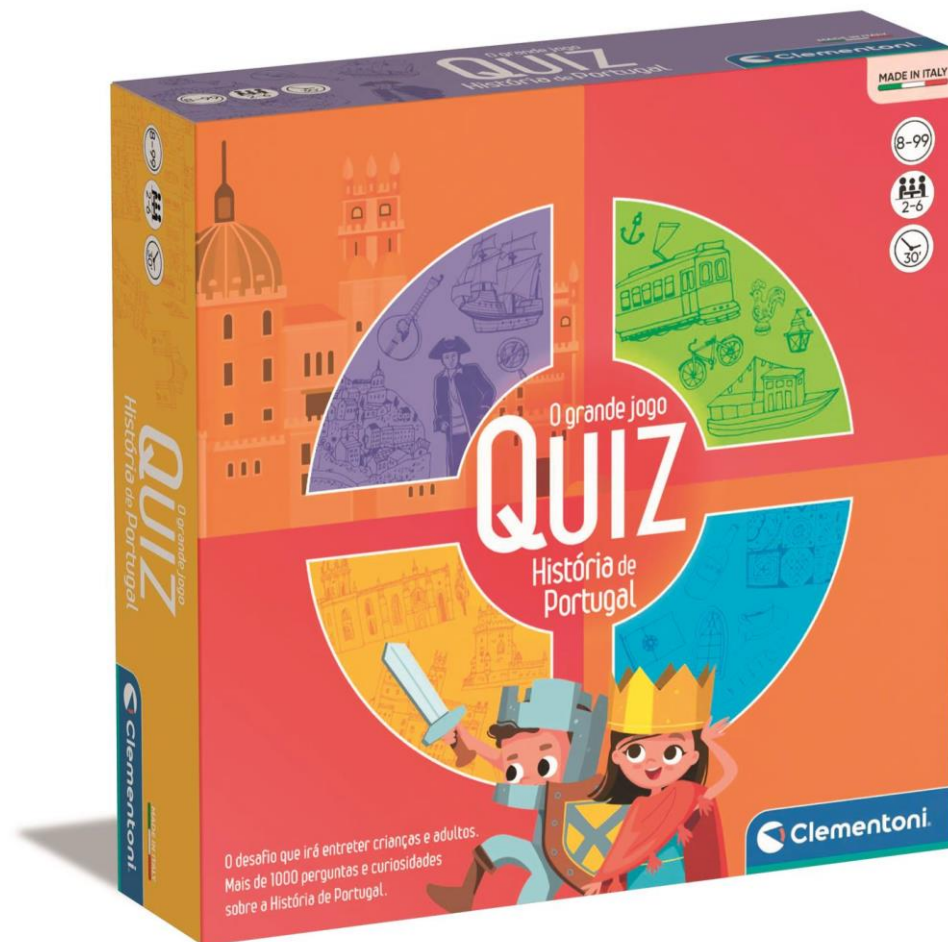
O Grande Jogo Quiz História de Portugal



8-99
anos

COD. 67574

- Um jogo divertido, com muitas perguntas para desafiar os amigos e família.
- 1000 perguntas sobre a História de Portugal.
- Com uma mecânica de jogo original: os outros jogadores devem apostar na resposta do oponente.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

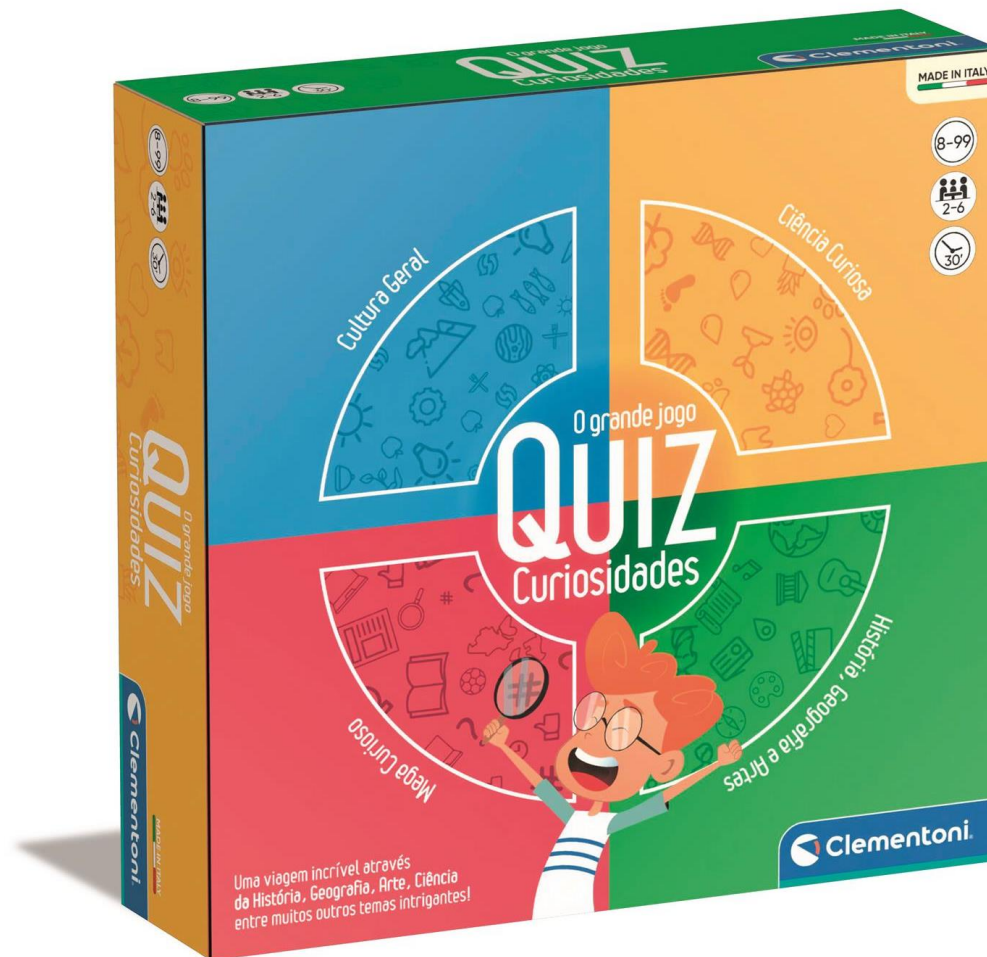
O Grande Jogo Quiz - Curiosidades



8-99
anos

COD. 67718

- Um jogo divertido, com muitas perguntas para desafiar os mais curiosos.
- Várias perguntas para se porem à prova sobre as curiosidades mais extravagantes do mundo.
- Com uma mecânica de jogo original: os outros jogadores deverão apostar na resposta do adversário.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

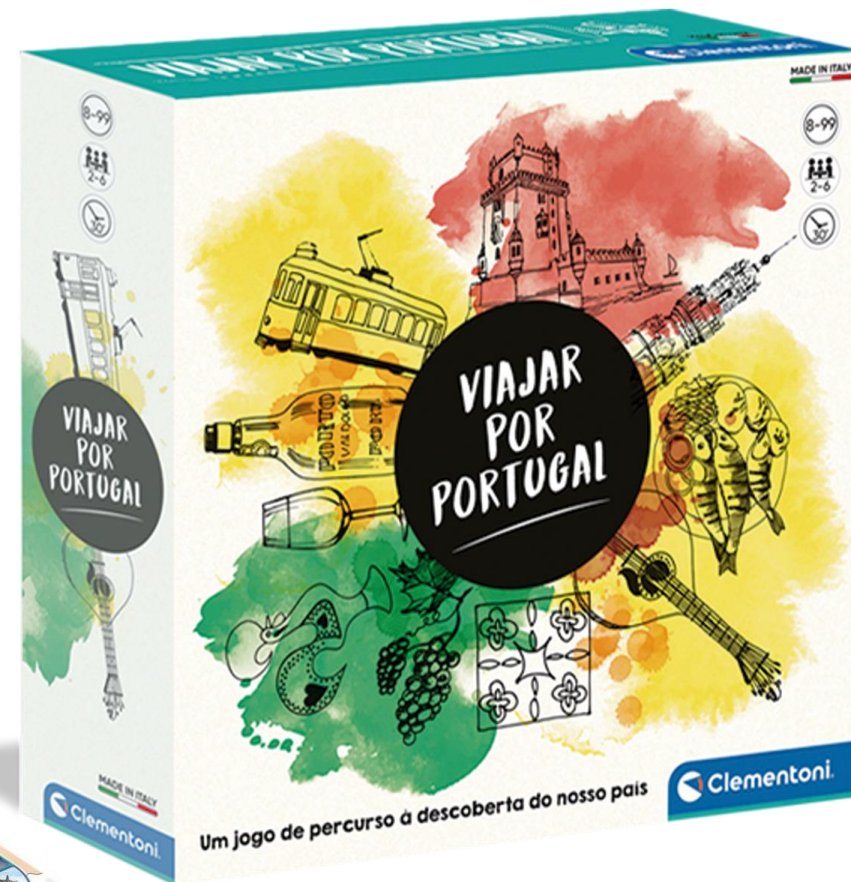
Viajar Por Portugal

COD. 67697



8-99
anos

- Todos prontos para começar a Viajar Por Portugal? Traça a tua rota e faz-te à estrada!
- Um jogo de tabuleiro com 800 perguntas sobre o nosso país, com diferentes categorias: história, geografia, gastronomia, arte e cultura.
- Responde acertadamente para ires marcando as cidades por onde passas e seres o primeiro a completar o teu roteiro.
- Mas cuidado, em todas as viagens existem imprevistos e podes acabar por te desviar do caminho.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Fake?

COD. 67779



8-99
anos

- Fake? É um jogo movido pelo conhecimento sobre assuntos diversos, para aqueles que estão por dentro de tudo que acontece.
- Nesse jogo, os jogadores serão questionados a responder se é facto ou fake as afirmações dadas.
- Questões sobre cultura geral, desporto, tecnologia, curiosidades, redes sociais e muito mais, em mais de 700 perguntas.
- Também é possível escolher se é verdade ou não assuntos sobre os próprios jogadores.
- Para ganhar, não bastam os conhecimentos, é preciso também uma boa dose de lógica e de sorte.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Sobe ou Desce?

COD. 67068



10-99
anos

- Um jogo de perguntas, engraçado e original.
- Apaixona e envolve graças ao simples e original funcionamento.
- Com mais de 1000 perguntas e curiosidades.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

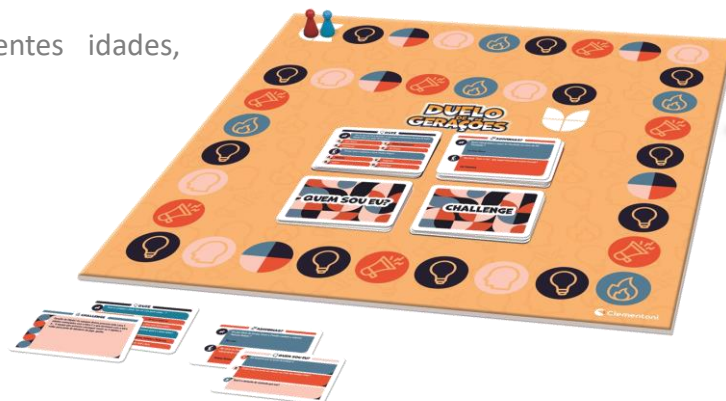
Duelo de Gerações

COD. 67777



12+
anos

- O que sabem os jovens sobre a geração anterior? E quanto acompanham os adultos as tendências dos jovens?
- Um jogo com várias perguntas divididas em 4 categorias, em que jogadores serão desafiados a responder questões sobre o universo da geração oponente, permitindo uma emocionante e divertida troca de experiências e conhecimentos.
- Ganha este divertido duelo a equipa que chegar primeiro ao fim do percurso.
- Um jogo perfeito para integrar participantes diferentes idades, tornando-se um interesse comum entre eles.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Ser Influencer

COD. 67785



7+
anos

- Com uma temática atual, o jogo Ser Influencer certamente vai divertir crianças e adolescentes da nova geração.
- Este dinâmico jogo de tabuleiro simula a rotina de um influencer e o objetivo é chegar ao final do circuito com o maior número de seguidores possíveis.
- Ao longo do percurso os jogadores poderão ganhar ou perder seguidores, dependendo das diversas situações que encontrarem.
- Um jogo que promove a Interação Social e desenvolve o raciocínio e criatividade.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

Senhor Traquinas

COD. 67348



7+
anos

- Um jogo para crianças e adultos, que propõe diversos desafios inusitados que irão proporcionar muita diversão.
- Para chegar ao final do percurso, os jogadores terão de cumprir diferentes níveis de desafios e caso não cumpra... haverá consequências.
- O jogo tem diferentes níveis de desafios, determinado pela cor da casa do tabuleiro e várias cartas para cada nível.
- Ganha o jogador que chegar primeiro ao final.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Fica Calado

COD. 67350



8+
anos

- No Fica Calado podes tudo menos falar... Um jogo superdivertido onde poderás colocar as tuas habilidades de desenho e mímica à prova.
- Um jogo para ser jogado em equipa, que terá como objetivo adivinhar o maior número de palavras e ser a primeiro a dar a volta completa ao tabuleiro.
- Para tornar o jogo mais desafiante, cada carta tem 4 categorias de palavras: Objeto, Localização, Personalidade e Ação, que será definida pela casa do tabuleiro.



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni.

Escape Game Deluxe



10-99
anos

COD. 67727

- O jogo perfeito para grandes e pequenos detetives e fãs de mistérios e enigmas para resolver!
- Os jogadores podem escolher entre 4 aventuras diferentes e, tal como num escape room, devem tentar resolver os enigmas para sair das salas.
- Cada aventura está associada a um baralho de cartas com enigmas, um tabuleiro com o cenário e objetos misteriosos que ajudarão os jogadores a avançar no jogo.
- Experimenta aventuras incríveis na Casa Assombrada, viaja no Orient Express, resolve os mistérios da mansão de Mr. Gold e da Ilha do Tesouro!



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni

Jogo Joker

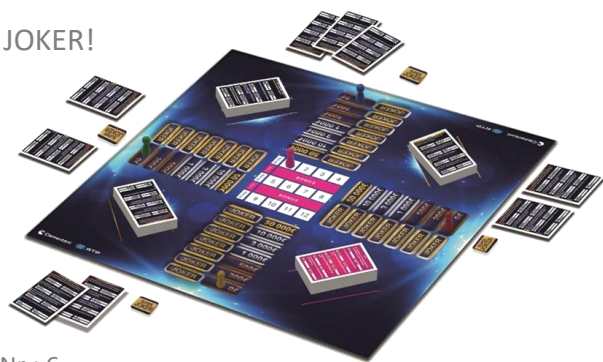
2ª edição



12-99
anos

COD. 67699

- Vive a experiência do incrível concurso da **RTP** com o **jogo oficial do JOKER**.
- Com **3 modos de jogo** diferentes, este jogo de tabuleiro vai por à prova os teus conhecimentos com **2000 perguntas oficiais do programa de televisão**.
- Competindo sozinho, em equipa ou apenas treinando para a tua participação no concurso, terás de passar pelas **15 rondas** com a ajuda dos teus **9 Jokers** e **Super Joker**, para conseguires chegar ao **prémio máximo de 75.000€**.
- Vamos jogar ao JOKER!



30 x 30 x 7,7 cm | Nr.: 6



BOARDGAMES

Clementoni

100 Jogos Mágicos



COD. 67166

- Um jogo muito divertido para os aspirantes a mágicos, com 100 fabulosos truques.
- Contém truques fáceis de realizar, para te tornares num espetacular ilusionista!



37 x 28,1 x 7,5 cm | Nr.: 6

BOARDGAMES

Clementoni