

# EUDACTICA





## O que é o SUPERTMATIK?

Os jogos SUPERTMATIK são jogos educativos evolutivos que aliam a estimulação mental à diversão, própria dos clássicos jogos de mesa.

Amplamente utilizados em contexto escolar desde 2005, têm provado, ao longo dos últimos anos, serem fortes aliados dos professores e pais no que respeita à geração de motivação extra para as distintas aprendizagens.

Recomendada por milhares de docentes em todo o mundo, a coleção de jogos didáticos SUPERTMATIK está especialmente indicada para crianças a frequentar o Ensino Básico (1º, 2º e 3º ciclos), independentemente das suas classificações escolares.

Em 2007 nasceram os Campeonatos Escolares SUPERTMATIK que têm vindo progressivamente a ganhar cada vez mais adeptos, um pouco por todo o mundo!

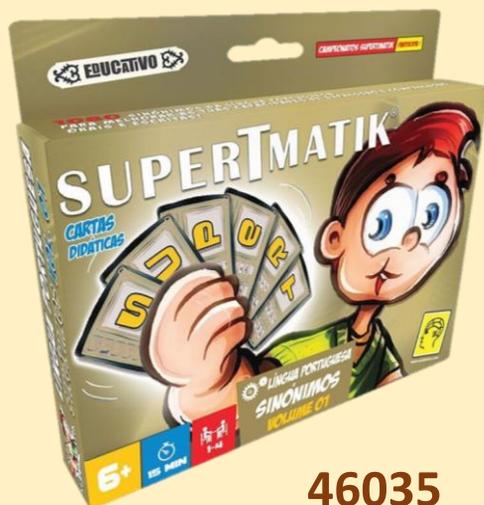


**46219**

## Antónimos - Língua Portuguesa

(5 graus de dificuldade; 1080 antónimos).  
Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de vocabulário da língua portuguesa, essencial para a melhoria das capacidades de expressão e compreensão, orais e escritas

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar
- Instruções em Português



**46035**

## Sinónimos - Língua Portuguesa

(5 graus de dificuldade; 1080 sinónimos).  
Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de vocabulário da língua portuguesa, essencial para a melhoria das capacidades de expressão e compreensão, orais e escritas.

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.



**46103**

## Quiz Dislexia - Disortografia

Desenvolvido em parceria com: CADiN - Centro de Apoio ao Desenvolvimento Infantil.

Estimula a aptidão intelectual através da exercitação da memória, perceção e capacidade de concentração, estando especialmente indicado para a reeducação de crianças com disfunções ao nível da dislexia e disortografia (vocabulário, compreensão, consciência dos sons da nossa língua, raciocínio lógico, etc.).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.



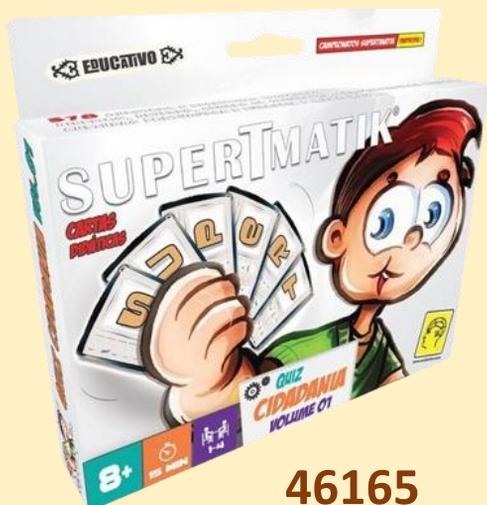
**46073**

## Quiz - Matemática

(378 perguntas e respectivas respostas em 4 graus de dificuldade).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos matemáticos (números romanos, geometria, frações, percentagens, simbologia e linguagem matemática, problemas, etc.).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.



**46165**

## Quiz - Cidadania

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de princípios e valores essenciais para o exercício de uma cidadania responsável (direitos, deveres, regras de segurança, comportamentos cívicos, culturas portuguesa e europeia e muito mais).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.



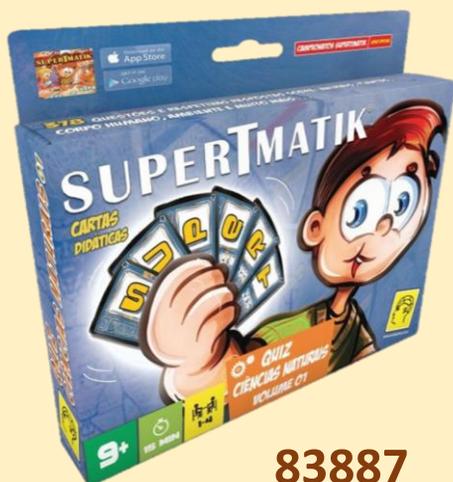
**46158**

## Quiz - Corpo Humano

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos sobre a fantástica "máquina humana" (pele, ossos, músculos, tipos de células, meio interno, principais órgãos e sistemas, curiosidades e muito mais).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.



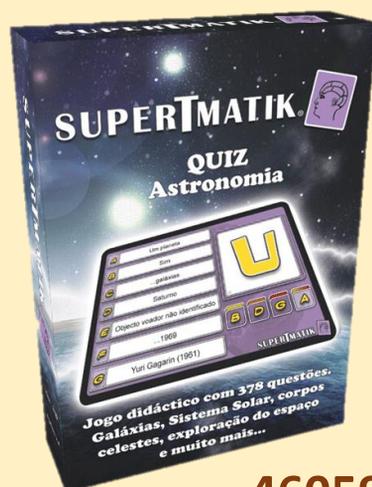
**83887**

## Quiz – Ciências Naturais

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos de Ciências Naturais (animais, plantas, corpo humano, ambiente, etc.).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português..



**46059**

## Quiz - Astronomia

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos sobre Astronomia (galáxias, Sistema Solar, corpos celestes, exploração do espaço, etc.).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.
- Idade: 9+.



**46233**

## Quiz - Física e Química

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos sobre duas fascinantes ciências experimentais (constituição do mundo material, fontes e formas de energia, transformações físicas e químicas, movimentos e forças, noções de Astronomia, estrutura do átomo, tabela periódica, regras de segurança e muito mais).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.
- Idade: 9+.



**83832**

## Quiz - Geografia

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos de Geografia (países, cidades e capitais, rios, etc...).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.
- Idade: 9+.



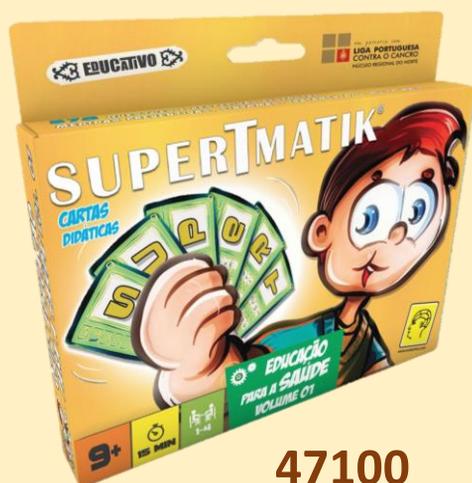
**83856**

## Quiz - História de Portugal

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos sobre a História de Portugal (personalidades e factos históricos desde a presença dos Romanos na Península Ibérica até à atualidade).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.
- Idade: 9+.



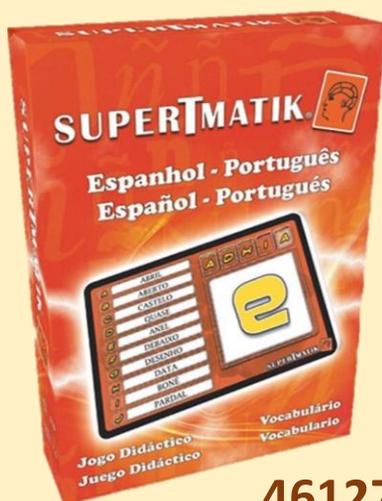
**47100**

## Quiz - Educação para a Saúde

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos essenciais para a consciencialização sobre a necessidade de adoção de comportamentos e atitudes que conduzam ao completo bem-estar físico, social e mental (medidas preventivas, regras de segurança, comportamentos de risco, sinais de alarme, dados estatísticos, sintomas, tratamentos, etc.).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português..



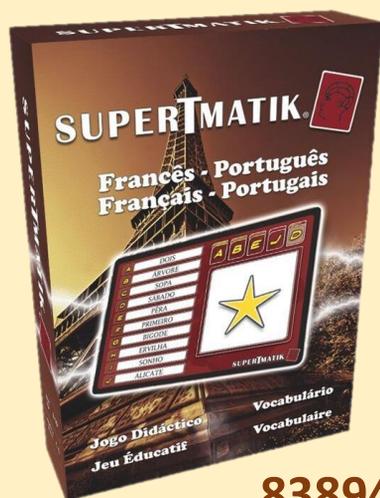
**46127**

**Espanhol - Português**

(5 graus de dificuldade; 540 palavras).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de vocabulário da língua espanhola.

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português-Espanhol.
- Idade: 6+.



**83894**

**Francês - Português**

(5 graus de dificuldade; 540 palavras).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de vocabulário da língua francesa.

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português-Francês.
- Idade: 6+.



**83818**

**Inglês - Português**

(5 graus de dificuldade; 540 palavras).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de vocabulário da língua inglesa

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar
- Instruções em Português-Inglês
- Idade: 6+



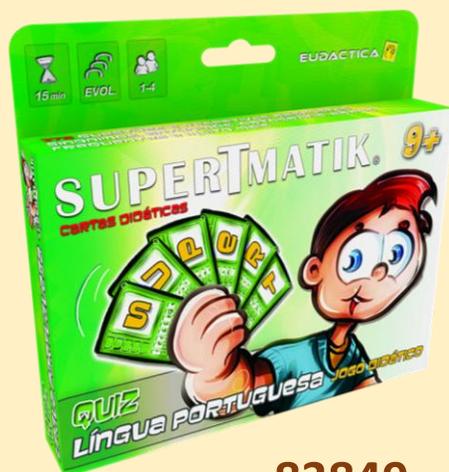
**46226**

## Quiz – Educação Alimentar

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos essenciais para uma escolha alimentar saudável (regras básicas de higiene e conservação alimentar, tipos de alimentos e sua composição nutricional, alimentação completa, variada e equilibrada, funções dos nutrientes, distúrbios alimentares, etc.).

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.
- Idade: 9+.



**83849**

## Quiz – Língua Portuguesa, vol. 01

(4 graus de dificuldade; 378 perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos: sinónimos, antónimos, classes de palavras, tipos de frases, ortografia, erros frequentes, provérbios e muito mais!

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.



**52168**

## Quiz – Língua Portuguesa, vol. 02

(4 graus de dificuldade; 378 novas perguntas e respetivas respostas).

Estimula a aquisição, ampliação e consolidação de um vasto conjunto de conhecimentos: sinónimos, antónimos, classes de palavras, tipos de frases, ortografia, erros frequentes, provérbios e muito mais!

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.



**83801**

## Cálculo Mental, vol. 01

(as 4 operações básicas da matemática em 540 expressões numéricas).

É ideal para o desenvolvimento e estimulação de destrezas de cálculo.

- Cada jogo inclui 54 cartas de jogar; 540 expressões numéricas;
- 5 graus de complexidade.
- Instruções em Português-Espanhol-Inglês.



**46240**

## Cálculo Mental, vol. 02

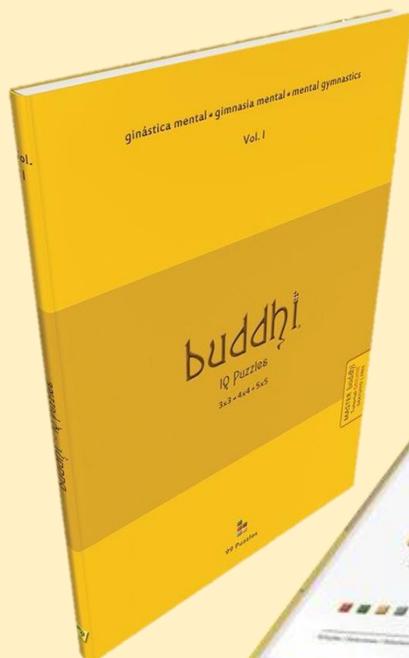
(540 novas expressões numéricas, com um grau de dificuldade ligeiramente superior ao volume 01 da mesma coleção).

É ideal para o desenvolvimento e estimulação de destrezas de cálculo.

- Cada jogo inclui 54 cartas de jogar; 540 expressões numéricas;
- 5 graus de complexidade.
- Instruções em Português-Espanhol-Inglês.

## Buddhi – IQ Puzzles (O IVA deste produto é de 6%)

**46271**



Os puzzles inteligentes buddhi são formados por conjuntos de quadrículas coloridas e lacunas. Descobre o valor de cada cor sabendo o resultado da soma de cada coluna!

- Níveis de dificuldade: 3
- Páginas: 104.
- Instruções em Português-Espanhol-Inglês.

## Cabeça de Ferro – Ortografia

**19108**



É um irresistível jogo didático que reúne um extenso e inédito conjunto de desafios ortográficos, organizados em 3 níveis de dificuldade (acentuação gráfica, erros por omissão e troca de letras, erros por apoio na oralidade, inversões, confusões do tipo ão/ am, e/ i, s/ z, x/ ch, etc.).

- Convida um amigo para este fantástico duelo mental e aprende a escrever sem erros, enquanto também te divertes. Cabeça de Ferro... erros Zero!
- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Níveis de dificuldade: 3 (+ 3 formatos de jogo).

## Pignusmania

**46066**



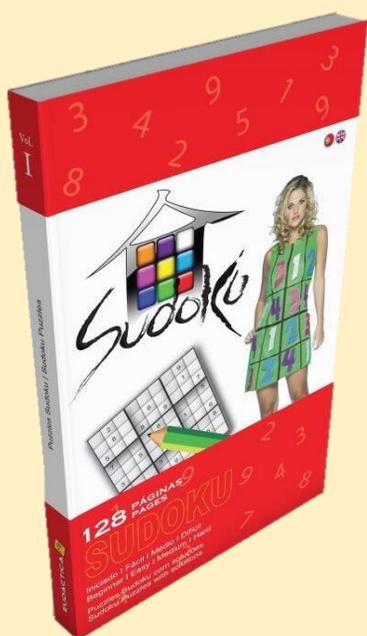
Uma incrível batalha mental com um único objetivo: isolar a peça branca em jogo!

É um sensacional e super divertido jogo de estratégia e lógica que desafia os limites do raciocínio humano.

- Tempo de jogo: 10-30 minutos.
- Jogadores: 2 (ou duas equipas).
- Instruções em Português-Inglês-Espanhol-Francês.
- Idade: 7+.

## Sudoku (O IVA deste produto é de 6%)

**10026**



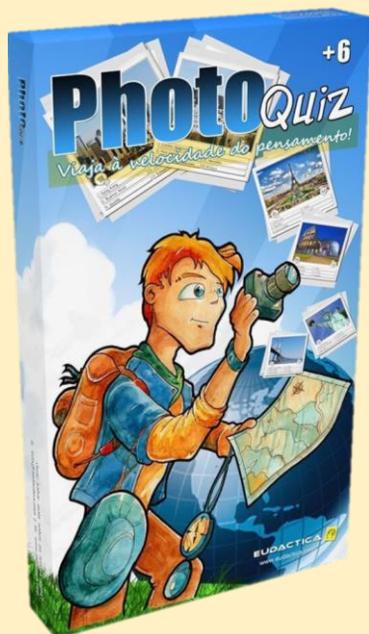
São formados por uma grelha principal de quadrículas com 9 linhas e 9 colunas. A grelha principal encontra-se dividida em 9 grelhas secundárias com 3 linhas e 3 colunas.

Preencha as quadrículas vazias do puzzle de modo a que:

- cada linha da grelha principal contenha os algarismos de 1 a 9, sem repetir;
- cada coluna da grelha principal contenha os algarismos de 1 a 9, sem repetir;
- cada grelha secundária contenha os algarismos de 1 a 9, sem repetir.

## Photo Quiz - Original

46257



Uma fantástica expedição fotográfica de grande valor estético e didático, onde os jogadores viajam à velocidade do pensamento.

•Um jogo de cartas super motivante e original, repleto de imagens deslumbrantes...Uma fantástica expedição fotográfica de grande valor estético e didático, onde os jogadores viajam à velocidade do pensamento!

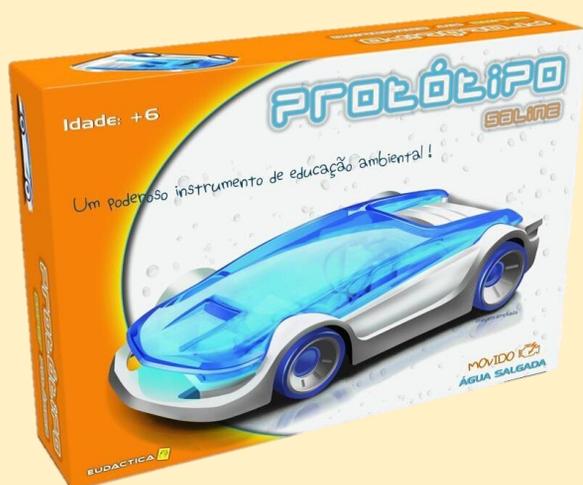
•Tempo de jogo: 20-30 minutos.

•Jogadores: 2-4.

•Instruções em Português.

## Protótipo Saline

00051



Experimenta já o teu Protótipo Saline um carro especial que anda a água salgada...

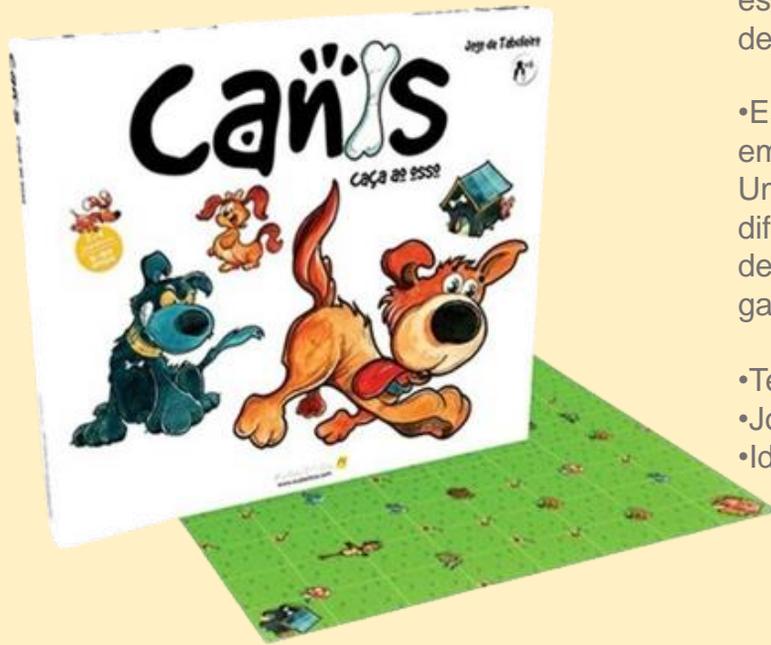
A água salgada reage com uma placa de magnésio gerando energia suficiente para colocar em marcha o pequeno motor elétrico do PROTÓTIPO Saline. Adultos e crianças ficarão surpreendidos com a simplicidade e eficácia desta máquina...

Não precisa de pilhas! Célula energética alimentada com água salgada

•Instruções em Português.

## Canis – Caça ao osso

46141



É um jogo muito divertido que reúne estratégia, concentração, memória e sorte... de cão!

- Esconde o teu osso sem deixar rasto e parte em busca dos ossos dos teus adversários. Uma pista certa pode fazer toda a diferença... Prepara-te para um desafio duro de roer, onde só o mais astuto e veloz pode ganhar!

- Tempo de jogo: 10-30 minutos.
- Jogadores: 2-4.
- Idade: 6+.

## Trophic – Cadeia alimentar em ação

19156



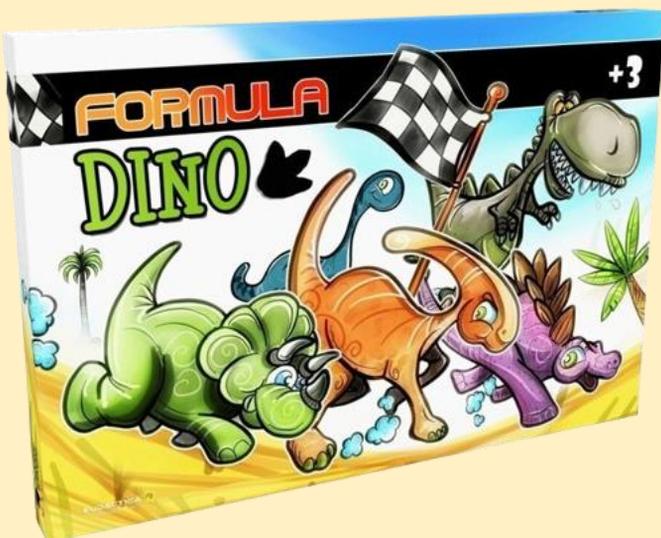
É um jogo de cartas fácil de aprender a jogar: basta seguir as leis da natureza!

É um jogo indicado para famílias com crianças pequenas. Durante uma partida, os jogadores utilizam as suas cartas para completar sequências de organismos relacionados entre si na cadeia alimentar. Como verdadeiros predadores, os jogadores atacam em silêncio e ganham pontos aos seus rivais! Mas vão ser precisas sorte e muita concentração para chegar ao topo da cadeia alimentar.

- Cada jogo inclui: 54 cartas de jogar.
- Instruções em Português.
- Idade: 5+.

## Formula Dino

46318



É um jogo de tabuleiro extremamente aliciente. 5 simpáticos dinossauros da Era Mesozoica decidem fazer uma corrida num dia quente de Verão. O prémio para o vencedor é um mergulho refrescante. As crianças que estão a aprender a contar vão adorar jogar enquanto aprendem a reconhecer os números e as suas relações e rapidamente se iniciam nas primeiras contagens. Também promove a tomada de decisões lógicas e várias aprendizagens sobre comportamento cívico, por exemplo respeitar o espaço dos outros, esperar pela sua vez e ganhar ou perder com fair-play.

- Jogadores: 2-5.
- Tempo de jogo: 10-30 minutos.

## Sequências Temporais

19122



Ao jogar, a criança é estimulada a estruturar as etapas de um determinado evento estabelecendo relações cronológicas entre elas (início, meio e fim). Aos Pais e Educadores: para o desenvolvimento de competências complementares linguísticas e de criatividade, aconselhamos o reconto oral das sequências, convidando a criança a antecipar o desenrolar dos eventos.

Contém: 36 cartas didáticas (12 sequências, com 3 cenas cada).

- Instruções em Português-Inglês-Espanhol.
- Idade: 3+.